



Escuela de Ingeniería de Telecomunicación

(*)

(*)

(*)E. T. S. Enx. Telecomunicación

(*)

Toda a información relacionada coa Escola Técnica Superior de Enxeñaría de Telecomunicación da Universidade de Vigo así como das titulacións que se imparten, pódese atopara na páxina web do centro:

<http://www.teleco.uvigo.es>

Toda la información relacionada con la Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación de la Universidad de Vigo y de las titulaciones que allí se imparten, se puede encontrar en la página web del centro:

<http://www.teleco.uvigo.es>

(*)

(*)

(*)

(*)

Toda a información relacionada coa Escola Técnica Superior de Enxeñaría de Telecomunicación da Universidade de Vigo pódese atopar na páxina web do centro:

<http://www.teleco.uvigo.es>

Toda la información relacionada con la Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación de la Universidad de Vigo se puede encontrar en la página web del centro:

<http://www.teleco.uvigo.es>

Máster Universitario en Ingeniería Matemática

Asignaturas

Curso 2

Código	Nombre	Cuatrimestre	Cr.totales
V05M025V01115	Metodología de Proyectos	1c	3
V05M025V01116	Ingeniería de Software	1c	3
V05M025V01117	Taller de Problemas Industriales	1c	6

DATOS IDENTIFICATIVOS**Metodología de Proyectos**

Asignatura	Metodología de Proyectos			
Código	V05M025V01115			
Titulación	Máster Universitario en Ingeniería Matemática			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	3	OB	2	1c
Lengua Impartición				
Departamento	Dpto. Externo			
Coordinador/a	Álvarez López, Carlos José			
Profesorado	Álvarez López, Carlos José Amiana Ares, Carlos			
Correo-e	carlosjose.alvarez@usc.es			

----- GUÍA DOCENTE NO PUBLICADA -----

DATOS IDENTIFICATIVOS**Ingeniería de Software**

Asignatura	Ingeniería de Software			
Código	V05M025V01116			
Titulación	Máster Universitario en Ingeniería Matemática			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	3	OB	2	1c
Lengua Impartición				
Departamento	Dpto. Externo			
Coordinador/a	Andrade Garda, Javier			
Profesorado	Andrade Garda, Javier Pena Brage, Francisco José			
Correo-e	jag@udc.es			

----- GUÍA DOCENTE NO PUBLICADA -----

DATOS IDENTIFICATIVOS**Taller de Problemas Industriais**

Asignatura	Taller de Problemas Industriais			
Código	V05M025V01117			
Titulación	Máster Universitario en Enxeñaría Matemática			
Descritores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	6	OB	2	1c
Lengua Impartición				
Departamento	Dpto. Externo Matemática aplicada II			
Coordinador/a	Durany Castrillo, Jose			
Profesorado	Bermúdez de Castro Lópezvarela, Alfredo Durany Castrillo, Jose Ferreiro Ferreiro, Ana Pena Brage, Francisco José Varas Mérida, Fernando Vázquez Cendón, Carlos			
Correo-e	durany@dma.uvigo.es			
Web	http://http://www.usc.es/gl/centros/maticas/materia.html?materia=75450&ano=64			
Descrición general	Presentar ós alumnos un conxunto de problemas, preferentemente propostos dende o ámbito industrial ou empresarial. Os alumnos teñen que formulalos matematicamente, propoñer camiños cara a solución e elixir algún para desenvolver o Proxecto de Máster.			

Competencias de titulación

Código

Competencias de materia

Resultados previstos en la materia	Tipología	Resultados de Formación y Aprendizaje

Contidos

Tema

Planificación

Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales

*Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodoloxía docente

Descrición

Atención personalizada**Avaliación**

Descrición

Calificación

Otros comentarios sobre la Evaluación**Bibliografía. Fontes de información****Recomendacións**

DATOS IDENTIFICATIVOS**Proxecto de Máster**

Asignatura	Proxecto de Máster			
Código	V05M025V01218			
Titulación	Máster Universitario en Enxeñaría Matemática			
Descritores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	18	OB	2	An
Lengua Impartición				
Departamento	Matemática aplicada II			
Coordinador/a	Durany Castrillo, Jose			
Profesorado	Durany Castrillo, Jose			
Correo-e	durany@dma.uvigo.es			
Web	http://http://www.dma.uvigo.es/MASTER			
Descrición general	O obxectivo da materia é resolver un problema proposto dende o ámbito industrial ou empresarial, e presentar un traballo final coas conclusións obtidas. Para elo, cada alumno terá a axuda dun ou varios profesores que actuarán como directores do proxecto. Polo menos un destes directores terá o título de doutor.			

Competencias de titulación

Código			
A1	Conocer y comprender los problemas que surgen en el ámbito de la Ingeniería y de las Ciencias Aplicadas como punto de partida para un adecuado modelado matemático.		
A2	Saber determinar si el modelo de un proceso está bien planteado y formularlo matemáticamente en el marco funcional adecuado.		
A3	Ser capaz de seleccionar el conjunto de técnicas numéricas más adecuadas para resolver un modelo matemático.		
A4	Conocer los lenguajes y herramientas informáticas para implementar los métodos numéricos.		
A6	Tener habilidades para integrar los conocimientos de los puntos anteriores con vistas a la simulación numérica de procesos o dispositivos surgidos en la industria o en la empresa en general, y ser capaz de desarrollar nuevas aplicaciones informáticas de simulación numérica.		
B1	Adquirir habilidades de aprendizaje que les permitan integrarse en equipos de I+D+i del mundo empresarial.		
B2	Adquirir habilidades de inicio a la investigación para seguir con éxito los estudios de doctorado.		
B5	Ser capaz de fomentar en contextos académicos y profesionales el avance tecnológico.		

Competencias de materia

Resultados previstos en la materia	Tipología	Resultados de Formación y Aprendizaje
Conocer y comprender los problemas que surgen en el ámbito de la Ingeniería y de las Ciencias Aplicadas como punto de partida para un adecuado modelado matemático.	saber saber hacer	A1
Saber determinar si el modelo de un proceso está bien planteado y formularlo matemáticamente en el marco funcional adecuado.	saber saber hacer	A2
Ser capaz de seleccionar el conjunto de técnicas numéricas más adecuadas para resolver un modelo matemático.	saber hacer	A3
Conocer y manejar las herramientas de software profesional más utilizadas en la industria y en la empresa para la simulación de procesos.	saber saber hacer	A4
Tener habilidades para integrar los conocimientos de los puntos anteriores con vistas a la simulación numérica de procesos o dispositivos surgidos en la industria o en la empresa en general, y ser capaz de desarrollar nuevas aplicaciones informáticas de simulación numérica.	saber hacer	A6
Adquirir habilidades de aprendizaje que les permitan integrarse en equipos de I+D+i del mundo empresarial.	Saber estar / ser	B1
Adquirir habilidades de inicio a la investigación para seguir con éxito los estudios de doctorado.	saber saber hacer Saber estar / ser	B2 B5

Contidos

Tema	
Resolución dun problema planteado na Materia	(*)(*)
Taller de Problemas Industriais por unha empresa.	

Planificación			
	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Proyectos	99	346.5	445.5
Trabajos e proyectos	1	3.5	4.5

*Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodología docente	
	Descripción
Proyectos	O estudiante, de manera individual pero tutorizada elabora un documento sobre a temática da materia.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Proyectos	Tutorización do Proxecto Master por profesores da titulación

Avaliación		
	Descripción	Calificación
Proyectos		0
Trabajos e proyectos		100

Otros comentarios sobre la Evaluación

Para la presentación ante una Comisión del Proyecto de Master, que es preceptivo por Normativa General, es necesario tener el Visto Bueno del Tutor/Director del Proyecto de Master asignado al alumno por parte de la Comisión Académica.

Bibliografía. Fontes de información

Recomendacións