



DATOS IDENTIFICATIVOS

Lingüística Computacional: Liñas e Métodos de Investigación

Materia	Lingüística Computacional: Liñas e Métodos de Investigación			
Código	V01M048V01109			
Titulación	Máster Universitario en Estudos Ingleses Avanzados: Interpretación Textual e Cultural das Sociedades Anglófonas Contemporáneas			
Descritores	Creditos ECTS	Sinale	Curso	Cuadrimestre
	3	OB	1º	1C
Lingua de impartición	Galego			
Departamento	Tradución e lingüística			
Coordinador/a	Gomez Guinovart, Francisco Xavier			
Profesorado	Gomez Guinovart, Francisco Xavier			
Correo-e	xgg@uvigo.es			
Web	http://fatic.uvigo.es			
Descrición xeral	Aproximación, desde unha perspectiva eminentemente lingüística, ás liñas de investigación máis relevantes na actualidade xurdidas da intersección entre a lingüística e a informática. Prestarase especial atención aos fundamentos lingüísticos das tecnoloxías da linguaxe e á utilización das ferramentas da lingüística computacional nos estudos de lingua inglesa.			

Competencias de titulación

Código	
A1	Reconocer las metodologías y teorías así como los temas, principios terminológicos, teóricos, formales e ideológicos fundamentales para la introducción a la investigación lingüística o literario-cultural en el ámbito anglófono
A4	Manifestarse de modo crítico sobre temas concretos, demostrando, además, capacidad de interlocución para desarrollar iniciativas de interpretación, así como para articular la argumentación sólida de ideas y para emplear las destrezas retóricas adecuadas a cada situación
A5	Planificar, estructurar y desarrollar ensayos escritos en lengua inglesa que contengan formulaciones originales, utilicen una metodología rigurosa, y establezcan los parámetros de interpretación crítica adecuada para la transmisión de ideas de manera eficaz y válida, siguiendo las convenciones académicas y empleando evidencias suficientes que corroboren las hipótesis manifestadas
A6	Seleccionar, organizar y evaluar documentación relevante relacionada con el tema de investigación así como con la metodología, los recursos tecnológicos y referencias bibliográficas más apropiadas de modo autónomo
B2	Que las/los estudiantes conozcan los procedimientos, herramientas especializadas y metodologías más relevantes para llevar a cabo investigación cultural, literaria y lingüística en el contexto plural de las sociedades anglófonas contemporáneas
B3	Que las/los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas a entornos nuevos o poco conocidos dentro de los contextos multidisciplinares, transculturales y de pluralidad lingüística del mundo anglófono

Competencias de materia

Resultados previstos na materia	Tipoloxía	Resultados de Formación e Aprendizaxe
Adquirir os fundamentos teóricos e prácticos das liñas de investigación máis relevantes na actualidade no campo da lingüística computacional.	saber saber facer	A1 B2

Coñecer, analizar e avaliar os recursos, ferramentas e aplicacións desenvolvidas pola lingüística computacional, con especial atención ao ámbito da lingua inglesa.	saber	A4
	saber facer	B2
Resolver problemas de lingüística computacional.	saber facer	A5
		A6
		B3
Elaborar recursos lingüísticos e deseñar liñas de investigación no campo da lingüística computacional da lingua inglesa.	saber facer	A4
		A6
		B3

Contidos

Tema	
1. Introducción	1.1. Conceptos básicos de programación informática
(*)(*)	1.2. Programación en lingüística computacional
2. Procesamento de corpóra textuais	2.1. Análise cuantitativa
(*)(*)	2.2. Análise de combinacións léxicas
(*)(*)	2.3. Análise de patróns textuais
3. Aplicacións	3.1. Elaboración de dicionarios
(*)(*)	3.2. Cálculo de n-gramas
(*)(*)	3.3. Estudo de construcións sintácticas

Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Actividades introdutorias	2	8	10
Sesión maxistral	3	24	27
Prácticas en aulas de informática	3	15	18
Resolución de problemas e/ou exercicios	2	18	20

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docente

	Descrición
Actividades introdutorias	Actividades encamiñadas a tomar contacto e reunir información sobre o alumnado e a presentar a materia.
Sesión maxistral	Exposición, por parte do profesorado da materia, dos contidos obxecto de estudo ou das actividades que ten que desenvolver o alumnado.
Prácticas en aulas de informática	Aplicación a nivel práctico dos contidos impartidos na materia.

Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Prácticas en aulas de informática	O profesorado supervisará as prácticas realizadas polo alumnado sobre os contidos da materia.

Avaliación

	Descrición	Cualificación
Resolución de problemas e/ou exercicios	Avaliación dos exercicios e problemas realizados en clase sobre os contidos da materia.	100

Outros comentarios sobre a Avaliación

Bibliografía. Fontes de información

Lawler, John (1998), "The Unix language family". En J. Lawler & H. A. Dry (eds.), *Using Computers in Linguistics: A Practical Guide*, pp. 138-169. Londres: Routledge. <http://www-personal.umich.edu/~jlawler/routledge/unixlanguage.pdf>

Schmitt, L. M., K. Christianson & R. Gupta. (2007), "Linguistic computing with UNIX tools". En A. Kao & S. Poteet (eds.), *Natural language processing and text mining*, pp. 221-258. Londres: Springer.
<http://deca.cuc.edu.cn/Community/media/p/828/download.aspx>

Weisser, Martin (2009), *Essential programming for linguistics*. Edimburgo: Edinburgh University Press.

Recomendacións

