



DATOS IDENTIFICATIVOS

Diseño Asistido por Ordenador

Materia	Diseño Asistido por Ordenador			
Código	001M142V01111			
Titulación	Máster Universitario en Ciencia e Tecnoloxía Agroalimentaria e Ambiental			
Descriptores	Creditos ECTS	Carácter	Curso	Cuadrimestre
	3	OP	1	1c
Lingua impartición				
Departamento	Enxeñaría dos materiais, mecánica aplicada e construción			
Coordinador/a	Bendaña Jácome, Ricardo Javier			
Profesorado	Bendaña Jácome, Ricardo Javier			
Correo-e	ricardojbj@uvigo.es			
Web				
Descrición xeral				

Competencias

Código	Tipoloxía
--------	-----------

Resultados de aprendizaxe

Resultados de aprendizaxe	Competencias
---------------------------	--------------

Contidos

Tema	
Bloque I: Autocad	<ol style="list-style-type: none"> 1.- Introducción a Autocad 2.- Modos de designacion de entidades 3.- Métodos de edición de objetos 4.- Métodos de visualización 5.- Control de capas 6.- Edición de objetos 7.- comandos de edición 2D 8.- Acotación 9.- Espacio modelo. Espacio papel. Trazado.
Bloque II: Sketchup	<ol style="list-style-type: none"> 1.- Introducción a diseño en 3D con Sketchup. 2.- Principio básicos 3.- Interface 4.- Herramientas de creación 5.- Herramientas de edición 6.- Operaciones 7.- Visualización 8.- Materiales.

Planificación docente

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Seminario	12	63	75

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodología docente

	Descripción
Seminario	Se impartirán seminarios en donde se trabajará conjuntamente con el para facilitarle el aprendizaje de los principios básicos, con el fin de que pueda profundizar más adelante con sus propios medios.

Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Seminario	Se atenderá personalmente a cada alumno en el puesto de trabajo, resolviendo todas las dudas para que pueda realizar los ejercicios propuestos en clase.

Avaliación

Descripción	Cualificación	Competencias Avaliadas
Seminario Se le pedirá al alumno que realiza un trabajo utilizando el software y los conocimientos adquiridos. El objeto de la prueba es comprobar que el alumno se maneja con soltura en el software.	100	

Outros comentarios sobre a Avaliación

<p>Se le pedirá al alumno que realiza un trabajo utilizando el software y los conocimientos adquiridos.</p>

Bibliografía. Fontes de información

Bibliografía Básica

Bibliografía Complementaria

Recomendacións
