



## DATOS IDENTIFICATIVOS

### Visión por computador II

Materia	Visión por computador II			
Código	O06M193V01209			
Titulación	Máster universitario en Intelixencia artificial			
Descritores	Creditos ECTS 6	Sinale OP	Curso 1	Cuadrimestre 2c
Lingua de impartición	Inglés			
Departamento				
Coordinador/a	Olivieri Cecchi, David Nicholas			
Profesorado	Formella , Arno García Lourenco, Analia María Olivieri Cecchi, David Nicholas			
Correo-e	dnolivieri@gmail.com			
Web	<a href="http://guiadocente.udc.es/guia_docent/index.php?centre=614&amp;ensenyament=614544&amp;consulta=assignatures&amp;any_academic=2023_24">http://guiadocente.udc.es/guia_docent/index.php?centre=614&amp;ensenyament=614544&amp;consulta=assignatures&amp;any_academic=2023_24</a>			
Descripción xeral				

## Resultados de Formación e Aprendizaxe

### Código

A1	CB6 - Posuír e comprender coñecementos que acheguen unha base ou oportunidade de ser orixinais no desenvolvemento e/ou aplicación de ideas, a miúdo nun contexto de investigación
A2	CB7 - Que os estudiantes saibam aplicar os coñecementos adquiridos e a súa capacidade de resolución de problemas en contornas novas ou pouco coñecidas dentro de contextos más amplos (ou multidisciplinares) relacionados coa súa área de estudio
A5	CB10 - Que os estudiantes posúan as habilidades de aprendizaxe que lles permitan continuar estudiando dun modo que haberá de ser en gran medida autodirigido ou autónomo
B1	Manter e estender formulacións teóricas fundados para permitir a introdución e explotación de tecnoloxías novas e avanzadas no campo da Intelixencia Artificial.
B3	Buscar e seleccionar a información útil necesaria para resolver problemas complexos, manexando con soltura as fontes bibliográficas do campo.
B5	Traballar en equipo, especialmente de carácter multidisciplinar, e ser hábiles na xestión do tempo, persoas e toma de decisións.
C23	Comprensión e dominio dos conceptos básicos e técnicas de procesamiento de imaxe dixital
C24	Capacidade de aplicación de diferentes técnicas a problemas de visión por computador
C25	Coñecementos e habilidades que permitan deseñar sistemas para detección, clasificación e seguimento de obxectos en imaxes e vídeo.
C26	Comprensión e dominio sobre as formas de representación dos sinais e imaxes en función dos seus datos, así como as súas características fundamentais e as súas formas de representación.
D3	Utilizar as ferramentas básicas das tecnoloxías da información e as comunicacións (TIC) necesarias para o exercicio da súa profesión e para a aprendizaxe ao longo da súa vida.
D4	Desenvolverse para o exercicio dunha cidadanía respectuosa coa cultura democrática, os dereitos humanos e a perspectiva de xénero.
D8	Valorar a importancia que ten a investigación, a innovación e o desenvolvemento tecnolóxico no avance socioeconómico e cultural da sociedade

## Resultados previstos na materia

Resultados previstos na materia

Resultados de Formación e Aprendizaxe

Nova	A1 A2 A5 B1 B3 B5 C23 C24 C25 C26 D3 D4 D8

### Contidos

Tema

### Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.			

### Metodoloxía docente

Descripción

### Atención personalizada

<b>Avaliación</b>		
Descripción	Cualificación	Resultados de Formación e Aprendizaxe
<b>Outros comentarios sobre a Avaliación</b>		
<b>Bibliografía. Fontes de información</b>		
<b>Bibliografía Básica</b>		
<b>Bibliografía Complementaria</b>		
<b>Recomendacións</b>		