



## DATOS IDENTIFICATIVOS

### Comunicación alternativa: Medios virtuais e novos soportes publicitarios

Materia	Comunicación alternativa: Medios virtuais e novos soportes publicitarios			
Código	P04G190V01903			
Titulación	Grao en Publicidade e Relacións Públicas			
Descriidores	Creditos ECTS 6	Sinale OP	Curso 4	Cuadrimestre 1c
Lingua de impartición	Castelán Galego			
Departamento	Comunicación audiovisual e publicidade			
Coordinador/a	Valderrama Santomé, Mónica Martínez Rolán, Luís Javier			
Profesorado	Martínez Rolán, Luís Javier Valderrama Santomé, Mónica			
Correo-e	xabier.rolan@gmail.com santome@uvigo.es			
Web	<a href="http://www.producep.blogspot.com">http://www.producep.blogspot.com</a>			
Descripción xeral				

## Competencias

### Código

A2	Que os estudiantes saibam aplicar os seus coñecementos ó seu traballo ou vocación dunha forma profesional e posúan as competencias que adoitan demostrarse por medio da elaboración e defensa de argumentos e a resolución de problemas dentro da súa área de estudio.
A4	Que os estudiantes poidan transmitir información, ideas, problemas e solución a un público tanto especializado como non especializado.
C5	Coñecemento teórico-práctico dos elementos, formas e linguaxes da publicidade e das relacións públicas no contexto local/rexional, nacional e internacional
C9	Coñecemento das estratexias de comunicación e o seu desenvolvemento creativo, aplicables en todo tipo de organizacións, así como das metodoloxías necesarias para a súa análise, auditoría e avaliación
C11	Competencia ou alfabetización dixital: capacidade e habilidade para utilizar as tecnoloxías e técnicas de comunicación en novos soportes, medios interactivos e multimedia.
C12	Destrezas analítico-sintéticas: capacidade e habilidade para establecer a estratexia, planificación e procesos propios da comunicación publicitaria e das relacións públicas.
C13	Destrezas expresivas: capacidade e habilidade para dar forma creativa á mensaxe. Realización de pezas publicitarias básicas e supervisión da súa producción definitiva.
D2	Competencias creativas: capacidade para a creatividade, a innovación e a adaptación ao cambio
D3	Competencias colaborativas: capacidade de adaptación aos obxectivos e valores organizativos e de traballo en equipo

## Resultados de aprendizaxe

### Resultados previstos na materia

### Resultados de Formación e Aprendizaxe

Asociar os contidos teóricos a prácticas na comunicación en contornas dixitais	C5
Experimentar a comunicación en redes sociais dixitais como laboratorio de confirmación ou *contrastación de hipótese sobre comunicación dixital	A2 C9 C12
*Ejercitación na expresión persoal en distintas contornas virtuais	C11 D2 C12

Coñecemento do proceso adecuado de elaboración das mensaxes para un medio en particular	A2 A4	C12 C13
Coñecer as posibilidades de planificación de medios existente		C9
Avaliar os procesos de creación e distribución de contidos en redes.		C13 D2 D3
Coñecer a evolución dos sistemas de recoñecemento, notoriedade en contornas dixitais.		C11
Comprobar a eficacia publicitaria dos novos medios		C11 D2
Coñecer casos de xestión en Internet de crise de imaxe.		C12 C13
Capacidade de aplicación das novas tecnoloxías á creación de novos medios	A4	C11 D2
Capacidade de desenvolvemento de novos medios de comunicación		C13 D2

## Contidos

### Tema

1. Introducción.	1.1. Definición do concepto de "alternativo". 1.2. Targets multitaskers e microsegmentación de públicos. 1.3. Influencia do "alternativo" en publicidade: mensaxes e medios.
BLOQUE 1: Novos soportes publicitarios.	2.1. Aproximación ao desenvolvemento de novos medios publicitarios: adaptación de medios (novos soportes) e innovación de medios publicitarios.
2. Más alá do spot, a cuña e o anuncio impreso.	2.1.1. Canles, fórmulas e formatos de recente aparición. - Realidad aumentada. - Redes sociales. - Blogs, wikis y ferramentas 2.0. - Guerrilla. - Ambient. - Advergaming. - Novas aportaciones á produción de pezas audiovisuales publicitarias. - Virais.
3. Desenvolvemento de proxectos de novos medios publicitarios.	2.1.2. Últimas incorporacións á investigación para mejorar a penetración no público obxectivo. - Neuromarketing. -Tecnoloxía ao servizo da publicidade.
BLOQUE 2: Conceptos básicos de SEO e SEM.	3 Seo
Novos modelos de negocio en Internet	3.1Palabras Clave 3.2Etiquetas e metaetiquetas 4 Analítica 4.1 Analítica Web 4.1 Analítica en Redes Sociais 5 Novos Modelos de Negocio

## Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Estudo de casos/análises de situacións	10	10	20
Prácticas en aulas de informática	20	25	45
Sesión maxistral	5	5	10
Estudo de casos/análise de situacións	10	5	15
Traballos e proxectos	4	40	44
Probas de resposta curta	1	15	16

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

## Metodoloxía docente

	Descripción
Estudo de casos/análises de situacións	Observación de exemplos de marcas, servizos e ideas que teñan utilizado novos formatos publicitarios para captar ao seu público obxectivo.
Prácticas en aulas de informática	Creación dun wiki de la materia que sirva de glosario interactivo. Ao inicio do curso cada alumno escollerá un "tag", etiqueta identificativa, que será a súa línea de investigación ao longo do curso. Realizará, con seguimiento continuado e personalizado, recollida de datos e aportación de conclusións.
Sesión maxistral	Explicación teórica dos contidos dos epígrafes do programa como punto de arranque para súa investigación y profundización posterior.

## Atención personalizada

Metodoloxías	Descripción			
Prácticas en aulas de informática	A comezo do curso cada alumno escolle unha etiqueta identificativa que será a súa liña de investigación ao longo do curso.			
Avaliación	Descripción	Cualificación	Resultados de Formación e Aprendizaxe	
Estudo de casos/análises de situacións	Estudos de exemplos existentes de comunicación alternativa.	5	A4	C5 C9
Prácticas en aulas de informática	Traballo no wiki e outras ferramentas da web 2.0.	10	A2 A4	C5 C9 C11 C12 D2 D3
Estudo de casos/análise de situacións	Estudo previsto de marca para elaboración dunha proposta propia.	15		C13 D2 D3
Traballos e proxectos	Proxecto de investigación sobre a liña de investigación asignada.	30		C9 D2 C11 D3
Probas de resposta curta	De coñecementos teóricos da materia.	40	A2	C5

#### Outros comentarios sobre a Avaliación

Para superar a materia é preciso aprobar a parte teórica e a parte práctica na convocatoria, cunha nota mínima de 5 puntos sobre 10.

#### Bibliografía. Fontes de información

PEÑAFIEL, C. Y LÓPEZ, N, **Claves para la Era Digital. Evolución hacia nuevos medios, nuevos lenguajes y nuevos servicios.**, Servicio de Publicaciones de la Universidad del País Vasco,

AGUADER, F., **Diccionario de términos multimedia.**, Acento,

CASTELLS, P. Y BOFARULL, I., **Enganchados a las pantallas.**, Barcelona, Planeta,

MOORE, E., **Advergaming and the on line marketing on food to children**, Fundación Kaiser Family.,

O'REILLY, T., **What is web 2.0: Design Patterns and Business Models for the Next Generation of Software**", on line,

POSTIGO GÓMEZ, I., **Comunicación digital en el seno de las organizaciones**, CLAVE AYNADAMAR,

ALONSO, L.E., **La era del consumo**, Ed. Siglo XXI,

DORRIAN M., Y LUCAS, G., **Publicidad de guerrilla: otras formas de comunicar**, Gustavo Gili,

ÁLVAREZ-MONZONCILLO, J.M., **Watching the Internet: the future of TV?**, Media XXI,

CONTRAPUBLICIDAD, <http://www.consumehastamorir.com/>,

GUERRILLA, <http://www.consumehastamorir.com/>,

CONTENIDOS, [www.producep.blogspot.com](http://www.producep.blogspot.com),

Reig, Dolores, **Socionomía: ¿vas a perderte la revolución social?**, DEUSTO S.A. EDICIONES,

NICHOLAS A. CHRISTAKIS; JAMES H. FOWLER, **CONECTADOS**, Taurus,

Carolina Machado, J. Paulo Davim, **MBA Theory and Application of Business and Management Principles**, Springer,

Isra García, **Human Media**, Alcalá Grupo Editorial,

Marie Prat y Ronan Chardonneau, **Posicionamiento y Google Analytics**, ENI,

José Noguera, **Las claves para dominar el SEO**,

Blogs de referencia

Marketing de Guerrilla: <http://www.marketingguerrilla.es/>

Bibliografía de interés:

Christakis, N. A., & Fowler, J. H. (2010). Conectados: el sorprendente poder de las redes sociales y cómo nos afectan. Barcelona: Taurus.

Reig Hernández, D. (2012). Socionomía : ¿vas a perderte la revolución social?. Barcelona: Deusto.

Tascón, M., & Quintana, Y. (2012). Ciberactivismo: las nuevas revoluciones de las multitudes conectadas. Madrid: Los Libros de la Catarata.

ENLACES GUERRILLA:

[http://es.wikipedia.org/wiki/Estrategias\\_de\\_guerra\\_de\\_guerrillas](http://es.wikipedia.org/wiki/Estrategias_de_guerra_de_guerrillas)

□ <http://www.diariothc.com/wp-content/Imagenes/04-2007/guerrilla1.jpg>

- <http://www.estoesmarketing.com/Marketing/Marketing%20de%20Guerrilla.pdf>
- <http://www.valordecambio.com.ar/sitio/fotos/noticias/ampl/170.jpg>
- [http://etc.territoriocreativo.es/wp-content/uploads/2008/04/2393112985\\_81706d276e\\_o.gif](http://etc.territoriocreativo.es/wp-content/uploads/2008/04/2393112985_81706d276e_o.gif)
- [http://4.bp.blogspot.com/\\_RYkOF-GbyQ0/SQrexaaOxrl/AAAAAAAABk/j90\\_43CCX2M/S740/nh+y+iberia.jpg](http://4.bp.blogspot.com/_RYkOF-GbyQ0/SQrexaaOxrl/AAAAAAAABk/j90_43CCX2M/S740/nh+y+iberia.jpg)
- <http://www.crossmarks.nl/blog/wp-content/uploads/2010/02/axe-guerilla1.jpg>
- <http://www.churbayportillo.com/blog/wp-content/uploads/2009/01/bancokitkat.jpg>
- <http://www.adrants.com/images/mieleball.jpg>
- <http://comunidad.uem.es/blogfiles/epuertas/windows-vista-prague.jpg>
- <http://www.masr.com.mx/wp-content/uploads/2008/01/pan.jpg>

#### BLOGS:

<http://avalerofer.blogspot.com.es/p/bibliografia-y-enlaces.html>

No BLOG da materia iranse introducindo enlaces aos artículos explicados ou analizados ao longo da materia.

A comezo do curso sinalaranse novos materiais para a súa consulta.

---

#### **Recomendacións**

---

##### **Materias que continúan o temario**

Producción publicitaria na web e multimedia/P04G190V01801

Traballo de Fin de Grao/P04G190V01991

---

---

##### **Materias que se recomenda cursar simultaneamente**

Publicidade internacional/P04G190V01907

Publicidade, artes gráficas e tipografía/P04G190V01906

---

---

##### **Materias que se recomenda ter cursado previamente**

Producción publicitaria en medios audiovisuais/P04G190V01504

Producción publicitaria impresa/P04G190V01505

---