



## DATOS IDENTIFICATIVOS

### Proxecto de Máster

Materia	Proxecto de Máster			
Código	V05M025V01218			
Titulación	Máster Universitario en Enxeñaría Matemática			
Descritores	Creditos ECTS	Sinale	Curso	Cuadrimestre
	18	OB	2	An
Lingua de impartición				
Departamento	Matemática aplicada II			
Coordinador/a	Durany Castrillo, Jose			
Profesorado	Durany Castrillo, Jose			
Correo-e	durany@dma.uvigo.es			
Web	<a href="http://http://www.dma.uvigo.es/MASTER">http://http://www.dma.uvigo.es/MASTER</a>			
Descrición xeral	O obxectivo da materia é resolver un problema proposto dende o ámbito industrial ou empresarial, e presentar un traballo final coas conclusións obtidas. Para elo, cada alumno terá a axuda dun ou varios profesores que actuarán como directores do proxecto. Polo menos un destes directores terá o título de doutor.			

## Competencias de titulación

Código	Descrición
A1	Conocer y comprender los problemas que surgen en el ámbito de la Ingeniería y de las Ciencias Aplicadas como punto de partida para un adecuado modelado matemático.
A2	Saber determinar si el modelo de un proceso está bien planteado y formularlo matemáticamente en el marco funcional adecuado.
A3	Ser capaz de seleccionar el conjunto de técnicas numéricas más adecuadas para resolver un modelo matemático.
A4	Conocer los lenguajes y herramientas informáticas para implementar los métodos numéricos.
A6	Tener habilidades para integrar los conocimientos de los puntos anteriores con vistas a la simulación numérica de procesos o dispositivos surgidos en la industria o en la empresa en general, y ser capaz de desarrollar nuevas aplicaciones informáticas de simulación numérica.
B1	Adquirir habilidades de aprendizaje que les permitan integrarse en equipos de I+D+i del mundo empresarial.
B2	Adquirir habilidades de inicio a la investigación para seguir con éxito los estudios de doctorado.
B5	Ser capaz de fomentar en contextos académicos y profesionales el avance tecnológico.

## Competencias de materia

Resultados previstos na materia	Tipoloxía	Resultados de Formación e Aprendizaxe
Conocer y comprender los problemas que surgen en el ámbito de la Ingeniería y de las Ciencias Aplicadas como punto de partida para un adecuado modelado matemático.	saber saber facer	A1
Saber determinar si el modelo de un proceso está bien planteado y formularlo matemáticamente en el marco funcional adecuado.	saber saber facer	A2
Ser capaz de seleccionar el conjunto de técnicas numéricas más adecuadas para resolver un modelo matemático.	saber facer	A3
Conocer y manejar las herramientas de software profesional más utilizadas en la industria y en la empresa para la simulación de procesos.	saber saber facer	A4
Tener habilidades para integrar los conocimientos de los puntos anteriores con vistas a la simulación numérica de procesos o dispositivos surgidos en la industria o en la empresa en general, y ser capaz de desarrollar nuevas aplicaciones informáticas de simulación numérica.	saber facer	A6
Adquirir habilidades de aprendizaje que les permitan integrarse en equipos de I+D+i del mundo empresarial.	Saber estar / ser	B1

Adquirir habilidades de inicio a la investigación para seguir con éxito los estudios de doctorado.

saber B2  
saber hacer B5  
Saber estar / ser

### Contidos

Tema

Resolución dun problema planteado na Materia (\*)  
Taller de Problemas Industriais por unha empresa.

### Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Proxectos	99	346.5	445.5
Traballos e proxectos	1	3.5	4.5

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

### Metodoloxía docente

	Descrición
Proxectos	O estudante, de maneira individual pero tutorizada elabora un documento sobre a temática da materia.

### Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Proxectos	Tutorización do Proxecto Master por profesores da titulación

### Avaliación

	Descrición	Cualificación
Proxectos		0
Traballos e proxectos		100

### Outros comentarios sobre a Avaliación

Para la presentación ante una Comisión del Proyecto de Master, que es preceptivo por Normativa General, es necesario tener el Visto Bueno del Tutor/Director del Proyecto de Master asignado al alumno por parte de la Comisión Académica.

### Bibliografía. Fontes de información

### Recomendacións