



DATOS IDENTIFICATIVOS

Enxeñaría de Software

Materia	Enxeñaría de Software			
Código	V05M025V01116			
Titulación	Máster Universitario en Enxeñaría Matemática			
Descritores	Creditos ECTS	Sinale	Curso	Cuadrimestre
	3	OB	2	1c
Lingua de impartición				
Departamento	Dpto. Externo			
Coordinador/a	Andrade Garda, Javier			
Profesorado	Andrade Garda, Javier Pena Brage, Francisco José			
Correo-e	jag@udc.es			
Web	http://www.usc.es/gl/centros/matematicas/materia.html?materia=56487&ano=62&idioma=2			
Descrición xeral	Nesta materia abórdase a comprensión básica dos principais paradigmas de desenvolvemento software e o estudo do paradigma de orientación a obxectos (OO), buscando a capacidade de poñelo en operación.			

Competencias de titulación

Código

Competencias de materia

Resultados previstos na materia	Tipoloxía	Resultados de Formación e Aprendizaxe

Contidos

Tema

Planificación

Horas na aula Horas fóra da aula Horas totais

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docente

Descrición

Atención personalizada

Avaliación

Descrición

Cualificación

Outros comentarios sobre a Avaliación

Bibliografía. Fontes de información

Recomendacións

