# Universida<sub>de</sub>Vigo

**Contidos** Tema Guía Materia 2012 / 2013

	ITIFICATIVOS			
	omputadores e Computación Distribuída			
Materia	Redes de			
	Computadores e			
	Computación			
0 / 1'	Distribuída			
Código	V05M025V01211			
Titulación	Máster			
	Universitario en			
	Enxeñaría			
D 11	Matemática SCTS	Charle	C	Consideration
Descritores	Creditos ECTS	Sinale	Curso	Cuadrimestre
	3	OP	1	2c
ingua de				
mpartición	- Data Fatana			
	o Dpto. Externo			
	a Rodríguez Presedo, Jesús María			
Profesorado	Cabaleiro Domínguez, José Carlos			
	Rodríguez Presedo, Jesús María			
Correo-e	jesus.presedo@usc.es			
Neb	http://http://www.dma.uvigo.es/MASTER			
Descrición				
keral				
Competenci	as de titulación			
Código				
	rir habilidades de aprendizaje que les permitar	n integrarse en equipos d	e I+D+i del mund	o empresarial.
7.090.		· ·····og· a··oo o··· oqu.poo a		
Compotonsi	as de materia			
	as de materia		Tipoloxía	Resultados de
kesuitados pr	revistos na materia		Проюхіа	Formación e
(*)Concor!=	a diferentes tipos de tecnologías nom constanti	r radas da ardanadara-	cahar	Aprendizaxe
	s diferentes tipos de tecnologías para construir	reues de ordenadores.	saber	B1
(↑)Ser capaz (	de programar aplicaciones de red sencillas.		saber facer	B1

(\*)1. Redes (5 horas)

(\*)

- \* El protocolo TCP/IP. Modelo de capas
- \* Servicios orientados a conexión y sin conexión.

TCP y UDP

- \* Fundamentos de la transmisión fiable
- \* Clasificación de redes
- \* Redes de acceso residencial. Módem, ADSL, cable
- \* Redes de area local. Ethernet
- \* Hubs, switches y bridges.
- 2. Paradigmas de la computación distribuida (5 horas)
- \* El paradigma cliente-servidor
- \* Las arquitecturas P2P
- \* El modelo publica-suscribe
- \* Invocación remota
- \* El paradigma de objetos distribuidos
- \* Otros paradigmas de computación distribuida

#### Practicas:

- 1. Direcciones IP, puertos, protocolos, DNS (2 horas)
- 2. Sockets orientados a conexion, TCP (4 horas)
- 3. Sockets sin conexion, UDP (4 horas)
- 4. Remote Method Invocation (RMI) (6 horas)
- 5. Introducción a la programación de aplicaciones web (4 horas)

Planificación					
	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais		
Prácticas en aulas de informática	14	28	42		
Sesión maxistral	7	14	21		
Probas de resposta curta	1	11	12		

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docente				
	Descrición			
Prácticas en aulas de informática	(*)Clases prácticas en el aula de informática			
Sesión maxistral	(*)Clases de teoría magistrales			

Atención personalizada		
Metodoloxías	Descrición	
Sesión maxistral	-	
Prácticas en aulas de informática	·	

Avaliación		
	Descrición	Cualificación
Prácticas en aulas de informática		0
Probas de resposta curta		0

### Outros comentarios sobre a Avaliación

## Bibliografía. Fontes de información

#### Recomendacións