Universida_{de}Vigo

Guía Materia 2012 / 2013

	TIFICATIVOS				
	loxías e Tradución Multin	nedia			
Materia	Novas				
	Tecnoloxías e				
	Tradución				
	Multimedia				
Código	V01M079V01101				
Titulación	Máster	,			
	Universitario en				
	Tradución				
	Multimedia				
Descritores	Creditos ECTS	,	Sinale	Curso	Cuadrimestre
	6		ОВ	1	1c
Lingua de					
impartición					
Departamento	Tradución e lingüística				
Coordinador/a	Miquel Verges, Joan				
	Diaz Fouces, Oscar				
Profesorado	Diaz Fouces, Oscar				
	Miquel Verges, Joan				
Correo-e	fouces@uvigo.es				
	jmv@uvigo.es				
Web	http://webs.uvigo.es/tradur	natica			
Descrición	(*)Presentación genérica de		de la traducción	, con énfasis en la	traducción multimedia
xeral		, ,			

Competencias de titulación

Código

- A2 2. Manexar con destreza as ferramentas tecnolóxicas e informáticas máis relevantes para o seu uso nos contextos profesionais.
- A4 4. Identificar os contextos culturais implicados, normas e estándares.
- A6 6. Desenvolver coñecementos, habilidades e destrezas que permitan a incorporación ao exercicio profesional no campo da tradución multimedia.
- A7 7. Xestionar, elaborar e revisar proxectos de tradución multimedia.
- A9 9. Coñecer elementos e técnicas avanzados da tradución multimedia nas súas distintas especialidades.
- A20 3. Coñecer en profundidade as institucións, normas e estándares.
- 5. Coñecer en profundidade os procedementos e técnicas de transvasamento adecuados dos diferentes produtos multimedia e saber xustificar as decisións tomadas.
- 423 6. Manexar as ferramentas tecnolóxicas máis relevantes para este tipo de tradución.

Competencias de materia		
Resultados previstos na materia	Tipoloxía	Resultados de Formación e Aprendizaxe
*)Conocer los ejes principales de la historia de la traducción asistida por ordenador, y	saber	A2
sus hitos más destacables. Conocer las tipologías básicas de herramientas para la	saber facer	A4
raducción asistida por ordenador. Conocer las características básicas de los productos		A6
multimedia.		A9
		A23
*)Conocer las principales instituciones normalizadoras relacionadas con las tecnologías	A2	
nultimedia, así como los estándares desarrollados que son más relevantes para	saber facer	A4
bordar con éxito la traducción de este tipo de productos.		A6
		A20
		A22
		A23

(*)Estar en condiciones de gestionar con eficacia un proyecto básico de traducción relacionado con productos multimedia, seleccionando de un modo crítico y utilizando adecuadamente las tecnologías adecuadas.

saber A2 saber facer A4 Saber estar / ser A6 A7 A9 A20

A22 A23

Contidos	
Tema	
(*)1. Aproximación a la historia de la traducción asistida por ordenador	(*)
(*)2. Aproximación al concepto de producto multimedia	(*)
(*)3. Las herramientas para la TAO: categorías, rendimiento, aplicabilidad	(*)
(*)4. Las instituciones normalizadoras	(*)
(*)5. Los estándares industriales	(*)
(*)6. Gestión de un proyecto básico de traducción, con diversos soportes	(*)

Planificación			
	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Actividades introdutorias	2	1	3
Presentacións/exposicións	15	30	45
Estudo de casos/análises de situacións	15	30	45
Traballos de aula	15	30	45
Probas prácticas, de execución de tarefas reais e/ou simuladas.	2	10	12

^{*}Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docen	te		
	Descrición		
Actividades introdutor	rias (*)Presentación de la materia e identificación de la formación previa y las habilidades prácticas del alumnado		
Presentacións/exposición(*)Presentación por parte de los estudiantes de actividades realizadas y conocimientos adquiridos.			
S	Discusión orientada por el personal docente		
Estudo de casos/análises (*)Presentación y discusión de situaciones concretas y casos específicos relacionados con los			
de situacións	contenidos de la materia. Discusión orientada por el personal docente		
Traballos de aula	(*)Resolución de actividades encargadas y orientadas por el personal docente, encamindas a graduar la progresión del estudiantado en la adquisición de los conocimientos relacionados con la materia		

Atención personalizada		
Metodoloxías	Descrición	
Actividades introdutorias		
Presentacións/exposicións	,	
Estudo de casos/análises de situacións		
Traballos de aula		

Avaliación		
	Descrición	Cualificación
Traballos de aula	(*)Grupo de actividades prácticas relacionadas con la primera parte del temario (30%). Grupo de actividades prácticas relacionadas con la segunda parte del temario (30%)	60
Probas prácticas, de execución de tarefas reais e/ou simuladas.	(*)Gestión de un proyecto-encargo global	40

Outros comentarios sobre a Avaliación

Bibliografía. Fontes de información

World Wide Web Consortium, Homepage,

The Localization Industry Standards Association, Webpage,

The Imperial College, Translation Memories Survey 2006,

Fotios Karamitroglou, A Proposed Set of Subtitling Standards in Europe,

Recomendacións

Materias que continúan o temario

Doblaxe/V01M079V01104

Localización de Páxinas Web/V01M079V01105

Localización de Programas Informáticos/V01M079V01203

Localización de Videojuegos/V01M079V01204

Subtitulado/V01M079V01201

Voice-Over e Tradución de Documentais/V01M079V01202

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Aspectos Interculturais da Tradución Multimedia/V01M079V01102 Recursos Documentais para a Tradución Multimedia/V01M079V01103