



DATOS IDENTIFICATIVOS

Lingüística Computacional: Liñas e Métodos de Investigación

Materia	Lingüística Computacional: Liñas e Métodos de Investigación		
Código	V01M048V01109		
Titulación	Máster Universitario en Estudios Ingleses Avanzados: Interpretación Textual e Cultural das Sociedades Anglófonas Contemporáneas		
Descritores	Creditos ECTS 3	Sinale OB	Curso 1 Cuadrimestre 1c
Lingua de impartición	Galego		
Departamento	Tradución e lingüística		
Coordinador/a	Gomez Guinovart, Francisco Xavier		
Profesorado	Gomez Guinovart, Francisco Xavier		
Correo-e	xgg@uvigo.es		
Web	http://faitic.uvigo.es		
Descrición xeral	Aproximación, desde unha perspectiva eminentemente lingüística, ás liñas de investigación máis relevantes na actualidade xurdidas da intersección entre a lingüística e a informática. Prestarase especial atención aos fundamentos lingüísticos das tecnoloxías da linguaxe e á utilización das ferramentas da lingüística computacional nos estudos de lingua inglesa.		

Competencias de titulación

Código			
A1	Reconocer las metodologías y teorías así como los temas, principios terminológicos, teóricos, formales e ideológicos fundamentales para la introducción a la investigación lingüística o literario-cultural en el ámbito anglófono		
A4	Manifestarse de modo crítico sobre temas concretos, demostrando, además, capacidad de interlocución para desarrollar iniciativas de interpretación, así como para articular la argumentación sólida de ideas y para emplear las destrezas retóricas adecuadas a cada situación		
A5	Planificar, estructurar y desarrollar ensayos escritos en lengua inglesa que contengan formulaciones originales, utilicen una metodología rigurosa, y establezcan los parámetros de interpretación crítica adecuada para la transmisión de ideas de manera eficaz y válida, siguiendo las convenciones académicas y empleando evidencias suficientes que corroboren las hipótesis manifestadas		
A6	Seleccionar, organizar y evaluar documentación relevante relacionada con el tema de investigación así como con la metodología, los recursos tecnológicos y referencias bibliográficas más apropiadas de modo autónomo		
B2	Que las/los estudiantes conozcan los procedimientos, herramientas especializadas y metodologías más relevantes para llevar a cabo investigación cultural, literaria y lingüística en el contexto plural de las sociedades anglófonas contemporáneas		
B3	Que las/los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas a entornos nuevos o poco conocidos dentro de los contextos multidisciplinares, transculturales y de pluralidad lingüística del mundo anglófono		

Competencias de materia

Resultados previstos na materia	Tipoloxía	Resultados de Formación e Aprendizaxe
Adquirir os fundamentos teóricos e prácticos das liñas de investigación máis relevantes na actualidade no campo da lingüística computacional.	saber saber facer	A1 B2

Coñecer, analizar e avaliar os recursos, ferramentas e aplicacións desenvolvidas pola lingüística computacional, con especial atención ao ámbito da lingua inglesa.	saber saber facer	A4 B2
Resolver problemas de lingüística computacional.	saber facer	A5 B3
Elaborar recursos lingüísticos e deseñar liñas de investigación no campo da lingüística computacional da lingua inglesa.	saber facer	A4 A6 B3

Contidos

Tema	
1. Introducción (*)(*)	1.1. Conceptos básicos de programación informática 1.2. Programación en lingüística computacional
2. Procesamento de cörpera textuais (*)(*)	2.1. Análise cuantitativa 2.2. Análise de combinacións léxicas
3. Aplicacións (*)(*)	2.3. Análise de patróns textuais 3.1. Elaboración de dicionarios 3.2. Cálculo de n-gramas
(*)(*)	3.3. Estudo de construcións sintácticas

Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Actividades introductorias	2	8	10
Sesión maxistral	3	24	27
Prácticas en aulas de informática	3	15	18
Resolución de problemas e/ou exercicios	2	18	20

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docente

	Descrición
Actividades introductorias	Actividades encamiñadas a tomar contacto e reunir información sobre o alumnado e a presentar a materia.
Sesión maxistral	Exposición, por parte do profesorado da materia, dos contidos obxecto de estudo ou das actividades que ten que desenvolver o alumnado.
Prácticas en aulas de informática	Aplicación a nivel práctico dos contidos impartidos na materia.

Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Prácticas en aulas de informática	O profesorado supervisará as prácticas realizadas polo alumnado sobre os contidos da materia.

Avaliación

	Descrición	Cualificación
Resolución de problemas e/ou exercicios	Avaliación dos exercicios e problemas realizados en clase sobre os contidos da materia.	100

Outros comentarios sobre a Avaliación

Bibliografía. Fontes de información

Lawler, John (1998), "The Unix language family". En J. Lawler & H. A. Dry (eds.), *Using Computers in Linguistics: A Practical Guide*, pp. 138-169. Londres: Routledge. <http://www-personal.umich.edu/~jlawler/routledge/unixlanguage.pdf>

Schmitt, L. M., K. Christianson & R. Gupta. (2007), "Linguistic computing with UNIX tools". En A. Kao & S. Poteet (eds.), *Natural language processing and text mining*, pp. 221-258. Londres: Springer. <http://deca.cuc.edu.cn/Community/media/p/828/download.aspx>

Weisser, Martin (2009), *Essential programming for linguistics*. Edimburgo: Edinburgh University Press.

Recomendacións

