



DATOS IDENTIFICATIVOS

Localización de Programas Informáticos

Materia	Localización de Programas Informáticos			
Código	V01M079V01203			
Titulación	Máster Universitario en Traducción Multimedia			
Descritores	Creditos ECTS	Sinale	Curso	Cuadrimestre
	6	OP	1º	2C
Lingua de impartición				
Departamento	Dpto. Externo			
Coordinador/a	Reineke , Detlef			
Profesorado	Reineke , Detlef			
Correo-e	detlef_reineke@yahoo.es			
Web	http://http://www.personales.ulpgc.es/drieneke.dfm			
Descrición xeral	Gestión de procesos y proyectos de localización de programas informáticos.			

Competencias de titulación

Código	
A10	10. Realizar unha análise do TO e do seu encargo e seleccionar unha estratexia de transvasamento apropiada.
A41	23. Identificar e delimitar problemas de tradución.
A42	24. Analizar de xeito crítico o TO e avaliar e empregar satisfactoriamente ferramentas terminográficas, lexicográficas e documentais, segundo a súa utilidade para a tradución multimedia.
A44	26. Ser responsable de todas as solucións do texto traducido e ser quen de xustificalas.
A45	27. Diseñar, planificar e realizar un proxecto de tradución multimedia.
A46	28. Asignar prioridades nas diferentes tarefas de tradución implicadas nun proxecto de tradución multimedia.
A48	30. Coñecer en profundidade os conceptos básicos da localización de software.
A49	31. Coñecer en profundidade os tipos de obxectos localizables.
A50	32. Coñecer en profundidade o proceso de localización de software.
A51	33. Coñecer en profundidade as funcións dos participantes no proceso e as dinámicas profesionais do sector de localización de software.
A52	34. Coñecer en profundidade as ferramentas empregadas en localización de software.
A53	35. Adquirir práctica no proceso de localización de software.

Competencias de materia

Resultados previstos na materia	Tipoloxía	Resultados de Formación e Aprendizaxe
Identificar y conocer distintos escenarios de localización	saber saber facer	A10 A41 A42 A48 A49 A50 A51
Analizar y preparar el material del proyecto	saber saber facer	A42 A48 A49 A50 A51

Procesar los textos/elementos gráficos del proyecto	saber hacer	A50 A51 A52 A53
Gestionar el proyecto	saber saber hacer	A45 A46 A50 A51
Evaluar el proyecto	saber hacer Saber estar / ser	A44 A50 A51

Contidos

Tema	
1. Delimitación e introducción al tema	(*)(*)
2. Trabajo con SDL Passolo	(*)(*)
3. Trabajo con MS LocStudio	(*)(*)
4. Las especificidades de XML	(*)(*)

Planificación

	Horas na aula	Horas fóra da aula	Horas totais
Presentacións/exposicións	15	30	45
Estudo de casos/análises de situacións	15	30	45
Traballos de aula	15	30	45
Actividades introdutorias	2	1	3
Probos prácticos, de execución de tarefas reais e/ou simuladas.	2	10	12

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientador, considerando a heteroxeneidade do alumnado.

Metodoloxía docente

	Descrición
Presentacións/exposicións	Presentación por parte de los estudiantes de actividades realizadas y conocimientos adquiridos. Discusión orientada por el personal docente
Estudo de casos/análises de situacións	Presentación y discusión de situaciones concretas y casos específicos relacionados con los contenidos de la materia. Discusión orientada por el personal docente
Traballos de aula	Resolución de actividades encargadas y orientadas por el personal docente, encaminadas a graduar la progresión del estudiantado en la adquisición de los conocimientos relacionados con la materia
Actividades introdutorias	Presentación de la materia e identificación de la formación previa y las habilidades prácticas del alumnado

Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Actividades introdutorias	Dado que el curso tiene carácter semipresencial, está prevista una atención personalizada continuada, a lo largo de todo el desarrollo de la materia, en la plataforma virtual de la Universidade de Vigo
Estudo de casos/análises de situacións	Dado que el curso tiene carácter semipresencial, está prevista una atención personalizada continuada, a lo largo de todo el desarrollo de la materia, en la plataforma virtual de la Universidade de Vigo
Traballos de aula	Dado que el curso tiene carácter semipresencial, está prevista una atención personalizada continuada, a lo largo de todo el desarrollo de la materia, en la plataforma virtual de la Universidade de Vigo
Probos	Descrición
Probos prácticos, de execución de tarefas reais e/ou simuladas.	Dado que el curso tiene carácter semipresencial, está prevista una atención personalizada continuada, a lo largo de todo el desarrollo de la materia, en la plataforma virtual de la Universidade de Vigo

Avaliación

	Descrición	Cualificación
Traballos de aula	Grupo de actividades prácticas relacionadas con la primera parte del temario (30%). Grupo de actividades prácticas relacionadas con la segunda parte del temario (30%)	60

Outros comentarios sobre a Avaliación

Bibliografía. Fontes de información

SDL,
The Localization Industry Standards Association,

La bibliografía específica será proporcionada durante el curso.

Recomendacións

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Localización de Páxinas Web/V01M079V01105
Localización de Videojuegos/V01M079V01204

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Novas Tecnoloxías e Tradución Multimedia/V01M079V01101
