# Guía Materia 2021 / 2022



DATOS IDENT				
	n: Teoría y técnica de la imagen			
Asignatura	Comunicación:			
	Teoría y técnica			
·	de la imagen			
Código	P04G190V01106			
Titulacion	Grado en			
	Publicidad y			
	Relaciones			
	Públicas			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	6	FB	1	1c
Lengua	Castellano	'		
Impartición	Gallego			
Departamento	Comunicación audiovisual y publicidad	'		
Coordinador/a	López Fernández, José Manuel			
Profesorado	García Pinal, Alfredo			
	López Fernández, José Manuel			
Correo-e	josemlopez@uvigo.es			
Web	http://			
Descripción general	Formación introductoria en relación a las caracterís	ticas generales de l	a imagen y del len	guaje visual.

# Competencias

Código

- B1 Competencias interpretativa y operativa de la comunicación como realidad y como campo de estudio desde el punto de vista humanístico y técnico: conocimiento teórico de la comunicación.
- B2 Competencia interpretativa de la comunicación: capacidad de analizar los elementos de la comunicación y generar los conocimientos en esta disciplina.
- C2 Competencias socio-culturales: Conocimiento de los procesos sociopsicológicos que afectan al desarrollo de la comunicación en general, los específicos de la comunicación publicitaria y los propios de relaciones con los públicos
- C5 Conocimiento teórico-práctico de los elementos, formas y lenguajes de la publicidad y de las relaciones públicas en el contexto local/regional, nacional e internacional.
- C6 Competencias imaginativas y conocimiento de los métodos del pensamiento creador y su aplicación en el proceso de comunicación.
- C11 Competencia o alfabetización digital: capacidad y habilidad para utilizar las tecnología y técnicas de comunicación en nuevos soportes, medios interactivos y multimedia.
- C13 Destrezas expresivas: capacidad y habilidad para dar forma creativa al mensaje. Realización de piezas publicitarias básicas y supervisión de su producción definitiva.
- D1 Competencias interpretativas de la comunicación: capacidad de reconocer implicaciones éticas en decisiones profesionales.
- D2 Competencias creativas: capacidad para la creatividad, la innovación y la adaptación al cambio.
- D3 Competencias colaborativas: capacidad de adaptación a los objetivos y valores organizacionales y de trabajo en equipo

Resultados de aprendizaje				
Resultados previstos en la materia		Resultados de Formación y Aprendizaje		
Conocer los conceptos principales, teóricos y prácticos, de las representaciones visuales, su	В1	C2		
significado y su modo de comunicar realidades e ideas.	B2			
Aplicar las técnicas de análisis e interpretación de las imágenes visuales a la comunicación audiovisual y publicitaria.	B2	C6		
Desarrollar las técnicas básicas de construcción digital de imágenes fijas y dinámicas, al mismo	-	C5		
tiempo que se propone una reflexión sobre su implicación en la moderna creación publicitaria		C11		
		C13		

Contenidos	
Tema	
EL CONCEPTO DE IMAGEN	¿Qué es una imagen? La imagen en la historia
LA IMAGEN DIGITAL	¿Qué sigue siendo una imagen? La imagen contemporánea: nuevas estéticas y nuevos modos de producción de imágenes.
LA PERCEPCIÓN	Imágenes externas e imágenes internas. El proceso perceptivo. Teorías fundamentales de la percepción visual.
LA IMAGEN AISLADA. ELEMENTOS VISUALES	Diferencias entre imágenes aisladas e imágenes secuenciales. Análisis de las imágenes y la comunicación visual: elementos morfológicos, escalares y dinámicos.
LA IMAGEN AISLADA. LA COMPOSICIÓN	Ventanas al mundo I: encuadre, marco, campo. Fundamentos de la composición.
LA IMAGEN SECUENCIAL. EL PLANO	Fundamentos de la imagen secuencial Ventanas al mundo II: encuadre, marco, campo, plano y toma. Tipologías básicas de planos.
LA IMAGEN SECUENCIAL. EL MONTAJE	Montar el tiempo: el concepto de montaje. Unidades de segmentación: plano, escena, secuencia, acto. Tipologías básicas de montaje

Planificación			
	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Lección magistral	24	0	24
Seminario	24	0	24
Examen de preguntas de desarrollo	2	50	52
Trabajo	0	50	50

<sup>\*</sup>Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías			
	Descripción		
Lección magistral	En estas sesiones presenciales el docente dará a los alumnos los aspectos teóricos básicos de la materia, que ellos deberán desarrollar a partir de las indicaciones, sugerencias y bibliografía facilitados. Esos conocimientos, conceptos y herramientas de análisis visual deberán ser utilizados por los alumnos en los trabajos y seminarios y en el examen de preguntas de desarrollo.		
Seminario	El alumno, de manera individual o en grupo, elabora, entrega y/o expone trabajos prácticos analizando casos de estudio propuestos por los docentes. Docencia práctica de ampliación de los contenidos teóricos tratados en las sesiones magistrales, relativas a la producción de imágenes y sus lenguajes técnico-narrativos. Visionado, análisis, creación, exposición, reflexión, comentarios de ejemplos de imágenes según su natureza y lenguajes.		

Metodologías	Descripción  I Los alumnos recibirán los conocimientos teóricos en las sesiones magistrales, que se desarrollarán en las dos horas de clases teóricas semanales. El docente orientará al alumno en la asimilación de los contenidos de la materia y atenderá a las preguntas y dudas expuestas por el alumnado. Los conocimientos teóricos adquiridos serán evaluados en un examen de preguntas de desarrollo.		
Lección magistral			
Seminario	El alumno, de manera individual o en grupo, elabora trabajos prácticos sobre la temática de laa materia o prepara seminarios, casos de estudio, investigaciones, memorias, ensayos, resúmenes de lecturas, conferencias, etc. con la supervisión y ayuda de los docentes.		

Evaluación					
	Descripción	Calificación	Resultados de Formación y Aprendizaje		
Examen de preguntas de desarrollo	Los contenidos desarrollados en las horas presenciales de las sesiones magistrales se evaluarán a través de una prueba final de preguntas de desarrollo.	50	B1 B2	C2 C6 C11	D1 D2

Trabajo El alumno, de manera individual o en grupo, elabora, entrega y/o 50 B1 C2 D1 expone trabajos prácticos analizando casos de estudio propuestos por los docentes. B2 C6 D2

#### Otros comentarios sobre la Evaluación

Si las circunstancias sanitarias lo permiten, esta materia es presencial, por lo que la asistencia a las sesiones teóricas y prácticas en el horario establecido por el centro es obligatoria. La participación y asistencia serán valorados según criterios de observación continua.

Con independencia de la nota obtenida en los trabajos y seminarios, para superar la materia <u>es necesario obtener por lo</u> <u>menos una nota de 5 sobre 10 en el examen de preguntas de desarrollo.</u> De no ser así, el alumno suspenderá la materia. Para la edición de julio se mantendrán las notas de los trabajos y el alumno deberá realizar y aprobar un nuevo examen de preguntas de desarrollo.

## Fuentes de información

## **Bibliografía Básica**

Aumont, Jacques, La imagen, Paidós, 1992

Aumont, Jacques, **El ojo interminable**, Paidós, 1997

Aumont, Jacques; Bergala, Alain; Marie, Michel y Vernet, Marc, Estética del cine. Espacio fílmico, montaje, narración, lenguaje, Paidós, 1985

Benjamin, Walter, La obra de arte en la época de su reproductibilidad técnica (primera redacción), en Obras, libro I, vol. 2, pp. 9-47, Abada, 2008

Berger, John, **Modos de ver**, Gustavo Gili, 2000

Bordwell, David y Thompson, Kristin, El arte cinematográfico. Una introducción, Paidós, 1995

Brea, José Luis, Las tres eras de la imagen: imagen-materia, film, e-image, Akal, 2005

Casetti, Francesco, di Chio, Federico, **Cómo analizar un film**, Paidós, 2003

Debray, Régis, Vida y muerte de la imagen. Historia de la mirada en Occidente, Paidós, 1994

Dondis, D. A., La sintaxis de la imagen. Introducción al alfabeto visual, Gustavo Gili, 2000

Gubern, Román, La mirada opulenta: Exploración de la iconosfera contemporánea, Gustavo Gili, 1992

Gubern, Román, Patologías de la imagen, Anagrama, 2004

Gubern, Roman, Del bisonte a la realidad virtual: la escena y el laberinto, Anagrama, 2007

Marzal Felici, Javier, Cómo se lee una fotografía. Interpretaciones de la mirada, Cátedra, 2007

Melot, Michel, Breve historia de la imagen, Siruela, 2010

Quintana, Àngel, Después del cine. Imagen y realidad en el cine digital, Acantilado, 2011

Villafañe, Justo, Introducción a la teoría de la imagen, Pirámide, 1985

Zunzunegui, Santos, Pensar la imagen, Cátedra, 2007

**Bibliografía Complementaria** 

#### Recomendaciones

## Asignaturas que continúan el temario

Comunicación: Imagen corporativa/P04G190V01303

Creatividad publicitaria/P04G190V01304

Elaboración del mensaje publicitario/P04G190V01401

Estrategias de la comunicación publicitaria/P04G190V01402

Teoría y práctica de la fotografía publicitaria/P04G190V01305

Producción publicitaria en medios audiovisuales/P04G190V01504

Producción publicitaria impresa/P04G190V01505

Campañas de imagen y de relaciones públicas/P04G190V01901

Cine y publicidad/P04G190V01902

Comunicación alternativa: Medios virtuales y nuevos soportes publicitarios/P04G190V01903

Producción publicitaria en la web y multimedia/P04G190V01801

Publicidad, artes gráficas y tipografía/P04G190V01906

## Plan de Contingencias

#### Descripción

=== MEDIDAS EXCEPCIONALES PLANIFICADAS ===

Ante la incerta e imprevisible evolución de la alerta sanitaria provocada por la COVID-19, la Universidad establece una

planificación extraordinaria que se activará en el momento en que las administraciones y la propia institución lo determinen atendiendo a criterios de seguridad, salud y responsabilidad, y garantizando la docencia en un escenario no totalmente presencial. Estas medidas ya planificadas garantizan, en el momento que sea preceptivo, el desempeño de la docencia de un modo más ágil y eficaz al ser conocido de antemano (o con amplia antelación) por el alumnado y el profesorado a través de la herramienta normalizada e institucionalizada de las guías docentes DOCNET.

## === ADAPTACIÓN DE LAS METODOLOGÍAS ===

No se contemplan modificaciones en las metodologías docentes con la única salvedad de que los contenidos teóricos podrán ser impartidos de forma no presencial.

Los mecanismos no presenciales de atención al alumnado (tutorías) serán o despacho virtual del campus remoto en el horario indicado y el correo electrónico.

#### === ADAPTACIÓN DE LA EVALUACIÓN ===

- TRABAJOS PRÁCTICOS: sin modificación, 50% de la nota.
- EXAMEN DE PREGUNTAS DE DESARROLLO: en el caso de no poder ser realizado de forma presencial, PODRÁ ser sustituido por la elaboración por parte do alumno de trabajo/s de investigación. Este o estos trabajo/s partirán de casos de estudio propuestos por el docente alrededor de los contenidos teóricos de la materia y supondrá/n el 50% de la nota final. Además de la bibliografía básica de la materia y de los apuntes de clase, se podrá facilitar una bibliografía complementaria para su realización. Será imprescindible aprobar este o estos trabajo/s de investigación para superar la materia.