



DATOS IDENTIFICATIVOS

Diseño Editorial y Tipográfico

Asignatura	Diseño Editorial y Tipográfico			
Código	P04M082V01106			
Titulación	Máster Universitario en Dirección de Arte en Publicidad			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	3	OB	1	1c
Lengua	Castellano			
Impartición				
Departamento				
Coordinador/a	Dopico Castro, Marcos			
Profesorado	Dopico Castro, Marcos			
Correo-e	mdopico@uvigo.es			
Web	http://www.direccionarte.es			
Descripción general	La producción editorial como soporte expresivo propio de la producción gráfica y publicitaria.			

Competencias

Código	
A3	Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.
C8	Conocimiento de las técnicas y procesos creativos publicitarios, tanto a nivel teórico como práctico.
C9	Conocimiento e identificación de recursos, elementos, métodos y procedimientos utilizados en todo proceso de creatividad publicitaria.
C10	Capacidad teórico-práctica en la creación, elaboración y desarrollo de un original publicitario en el marco de una estrategia corporativa global.
C11	Conocimientos básicos para situar la actividad publicitaria en un contexto de competencia local, nacional e internacional, incidiendo en la importancia de las técnicas creativas como un activo publicitario diferencial.
C12	Capacidad y habilidad para crear y desarrollar ideas de proyectos en el ámbito publicitario.
C13	Capacidad para concebir, producir y diseñar mensajes creativos eficaces en el marco de una estrategia publicitaria.
C14	Capacidad para escribir textos publicitarios con fluidez, y adecuación a las necesidades creativas de un mensaje.
C21	Conocimientos de las diferentes teorías del diseño, la imagen y la creatividad publicitaria.
C22	Capacidad para crear y desarrollar contenidos y proyectos innovadores que puedan contribuir al conocimiento o desarrollo de los lenguajes publicitarios, así como a su interpretación.
D1	Capacidad de adaptación a los cambios y nuevos entornos del mercado publicitario.
D3	Capacidad para asumir riesgos temáticos e ideas innovadoras en la fase de creación y desarrollo de contenidos publicitarios para distintos medios y soportes.

Resultados de aprendizaje

Resultados previstos en la materia	Resultados de Formación y Aprendizaje
Definir los ámbitos de la tipografía y el diseño editorial, y su interrelación.	A3 C8 C9 C10 C14 C21 D3

Identificar los distintos elementos que se utilizan en el diseño editorial y publicitario.	C9 C11 C12 C13 C21 C22 D1
Adaptar la tipografía, a la creación de piezas gráficas, con un criterio técnico y estético.	C10 C14 D1 D3
Reconocer la importancia del diseño editorial y de la elección tipográfica, a la hora de crear originales, tanto en el ámbito local como en el internacional.	C11 C12 C13 D3

Contenidos

Tema
- Fundamentos de diseño editorial
- Información visual y conocimiento
- Proceso y técnicas de creación
- Análisis de casos prácticos
- Nociones básicas de tipografía
- El papel de la tipografía en el desarrollo de una comunicación visual
- Introducción al Diseño de Tipografía
- Anatomía de la letra y clasificaciones tipográficas
- Base caligráfica y modular en el diseño de tipografía
- Del boceto al dibujo vectorial
- Geometría y percepción óptica
- Introducción al software de Diseño de tipografía
- Módulos y relaciones formales, dibujo con vectores. Medidas básicas.
- Formatos digitales, lenguajes y codificación.

Planificación

	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Presentación	2	4	6
Lección magistral	15	15	30
Estudio de casos	3	6	9
Trabajo	5	25	30

*Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías

	Descripción
Presentación	Exposición individual del trabajo y/o de los estudios de casos que han elaborado en este módulo.
Lección magistral	Explicación de los conceptos básicos de la materia con ejemplos prácticos, aportando material audiovisual durante las sesiones.
Estudio de casos	Estudio de casos prácticos por parte del alumno en las que apliquen los conocimientos aportados en las sesiones magistrales y de análisis cada uno de ellos.

Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Presentación	Se encarga un trabajo que será expuesto por parte del alumno/a. Seguimiento tutorizado por vía electrónica una vez finalizada la docencia presencial.
Pruebas	Descripción
Trabajo	Seguimiento del desarrollo del trabajo encargado en la materia, ya sea de manera presencial y/o mediante diferentes fórmulas virtuales

Evaluación

Descripción		Calificación	Resultados de Formación y Aprendizaje	
Presentación	Presentaciones/exposiciones	Exposición del trabajo final del módulo.	15	C12 C21 C22 D1 D3
Trabajo	Elaboración de un trabajo acorde a las competencias relacionadas con el diseño editorial y tipográfico		85 A3	C8 C9 C10 C11 C12 C13 C14

Otros comentarios sobre la Evaluación

Fuentes de información

Bibliografía Básica

MARTÍN MONTESINOS, J. L. et al., **Lletraferits 2017**, Campgràfic, 2017

RODRÍGUEZ VALERO, D., **Manual de tipografía digital**, Campgràfic, 2016

PUJOL SANMARTÍN, J. M., **Principios de la tipografía fundamental**, Campgràfic, 2017

CASTRO VALENZUELA, I., **El abc del lettering**, Campgràfic, 2017

Henestrosa, C.; Meseguer, L.; Scaglione, J., **Como crear tipografías: Del boceto a la pantalla**, Tipo-E Editorial, 2012

Cheng, K., **Designing type**, Gustavo Gili, 2006

Bibliografía Complementaria

Recomendaciones

Otros comentarios

Asignatura de carácter obligatorio
