Universida_{de}Vigo

Guía Materia 2016 / 2017

	TIFICATIVOS					
	stemas integrados					
Asignatura	Diseño de					
	sistemas					
C (-1'	integrados					
Código	V05G300V01944					
Titulacion	Grado en					
	Ingeniería de					
	Tecnologías de					
	Telecomunicación					
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre		
-	6	OP	4	<u>1c</u>		
Lengua	Castellano					
Impartición	Gallego					
Departamento Ingeniería telemática						
Coordinador/a	a Gil Castiñeira, Felipe José					
Profesorado	Gil Castiñeira, Felipe José					
	Rodríguez Hernández, Pedro Salvador					
Correo-e	xil@gti.uvigo.es					
Web	http://faitic.uvigo.es					
Descripción	Los sistemas integrados o empotrados (embedded s	ystems) forman pa	arte de casi toda	s las actividades de		
general	nuestro día a día que involucran el uso de un disposi					
_	este curso se presentan los conceptos principales que están detrás de un sistema integrado moderno que					
	cuenta con un sistema operativo, y se llevan a la prá					
	documentación de esta asignatura estará en inglés.		•			
	<u>-</u>					

Competencias

Código

- B3 CG3 Conocimiento de materias básicas y tecnologías que capaciten al alumnado para el aprendizaje de nuevos métodos y tecnologías, así como que le dote de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
- CG4 Capacidad para resolver problemas con iniciativa, para la toma de decisiones, la creatividad, y para comunicar y transmitir conocimientos, habilidades y destrezas, comprendiendo la responsabilidad ética y profesional de la actividad del Ingeniero Técnico de Telecomunicación.
- CG9 Capacidad para trabajar en un grupo multidisciplinar y en un entorno multilingüe y de comunicar, tanto por escrito como de forma oral, conocimientos, procedimientos, resultados e ideas relacionadas con las telecomunicaciones y la electrónica.
- C87 (CE87/OP30) Capacidad para comprender las exigencias específicas que suscitan los sistemas integrados con fuertes restricciones de tiempo real.
- C88 (CE88/OP31) Capacidad para formular y resolver los problemas que suscita el diseño y desarrollo de sistemas integrados.
- D2 CT2 Concebir la Ingeniería en un marco de desarrollo sostenible.
- D3 CT3 Tomar conciencia de la necesidad deuna formación y mejora continua de calidad, mostrando una actitud flexible, abierta y ética ante opiniones o situaciones diversas, en particular en materia de no discriminación por sexo, raza o religion, respeto a los derechos fundamentales, accesibilidad, etc.
- D4 CT4 Favorecer el trabajo cooperativo, las capacidades de comunicación, organización, planificación y aceptación de responsabilidades en un ambiente de trabajo multilingüe y multidisciplinar, que favorezca la educación para la igualdad, para la paz y para el respeto de los derechos fundamentales.

Resultados de aprendizaje				
Resultados previstos en la materia		Resultados de Formaciór y Aprendizaje		
Conocer la base tecnológica sobre la que se apoyan las investigaciones más recientes en el estudio y diseño de sistemas integrados.	В3	C87		
Comprender los aspectos básicos de las especiales exigencias que plantean los sistemas integrados con fuertes restricciones de tiempo real	В3	C87	D3	

Adoptar una visión general del problema de la programación en entornos que tienen restricciones	В3	C88	D2
de tiempo real, y conocer las herramientas adecuadas para tratarlos, de manera que pueda	B4		D4
afrontar los sistemas empotrados con un enfoque a nivel de sistema	В9		
Entender los elementos básicos de la prevención y la tolerancia de fallos	В3	C88	
Dominar los conceptos relativos a la organización del software de este tipo de sistemas	В3	C88	D4
	B4		
	В9		
Manejar con soltura las técnicas de planificación de los procesos y del uso de recursos en sistemas			
integrados	B4		
Estar familiarizado con el uso de las plataformas de abstracción para el desarrollo de sistemas	B4	C88	
integrados	В9		

Contenidos	
Tema	
Concepto de sistema integrado	Definición de sistema integrado
	Sistemas de tiempo real
	Caracterización
Sistemas operativos para sistemas integrados	Sistemas operativos con restricciones de tiempo real
	Multitarea: hilos y procesos
	Sincronización
Arquitecturas de sistemas integrados	ARM, MIPS
	Microprocesadores
Planificación de procesos	Ejecutivos cíclicos
	Planificación gobernada por prioridades:
	DMS, EDF
	Sincronización de acceso
Fiabilidad y tolerancia a fallos	Prevención y tolerancia a fallos
	Redundancia estática y dinámica
	Seguridad, fiabilidad y confiabilidad
Sistemas integrados distribuidos	Mecanismos de comunicación
	Bus de campo.
Plataformas de abstracción para el desarrollo de	Android
sistemas integrados	OSGI
	Linux (como plataforma)
Comunicación con sensores y actuadores.	Hardware de E/S
	Atención a la concurrencia
	La interfaz analógico/digital

Planificación			
	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Presentaciones/exposiciones	1	5	6
Prácticas de laboratorio	14	0	14
Tutoría en grupo	6	10	16
Metodologías integradas	0	53	53
Sesión magistral	20	40	60
Pruebas de respuesta corta	1	0	1

^{*}Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías			
	Descripción		
Presentaciones/exposicio Presentación, por parte de los alumnos, de los resultados de los proyectos desarrollados.			
nes	Con esta metodología se trabajan las competencias CT2, CT4, CG4, CG9 y CE87		
Prácticas de laboratorio	Realización, por parte de los alumnos, de prácticas guiadas y supervisadas en el laboratorio . Con esta metodología se trabajan las competencias CT2, CT3, CG3, CG4, CE87 y CE88		
Tutoría en grupo	Reuniones de los profesores con los alumnos de cada grupo para el seguimiento del estado y para la planificación del avance del proyecto desarrollado por el grupo. Con esta metodología se trabajan las competencias CT2, CT4, CG4, CG9, CE87 y CE88.		
Metodologías integradas	Se utiliza enseñanza basada en proyectos de aprendizaje: los estudiantes llevan a cabo a realización de un proyecto a lo largo del cuatrimestre para resolver un problema complejo mediante la planificación, diseño y realización de una serie de actividades. Con esta metodología se trabajan las competencias CT2, Ct3, CT4, CG3, CG4, CG9, CE87 y CE88		
Sesión magistral	Exposición, por parte de los profesores, de los principales contenidos teóricos relacionados con los sistemas integrados con restricciones de tiempo real. Con esta metodología se trabajan las competencias CT3, CG3, CE87 y CE88.		

Atención personalizada			
Metodologías	Descripción		
Sesión magistral	Los profesores de la materia proporcionarán atención individual y personalizada a los alumnos durante el curso, solucionando sus dudas y preguntas. Las dudas se atenderán de forma presencial (durante la propia sesión magistral, o durante el horario establecido para las tiutorías). El horario de tutorías se establecerá al principio del curso y e publicará en la página web de la materia.		
Prácticas de laboratorio	Los profesores de la materia proporcionarán atención individual y personalizada a los alumnos durante el curso, solucionando sus dudas y preguntas. Así mismo, los profesores orientarán y guiarán a los alumnos durante la realización de las tareas que tienen asignadas en las prácticas de laboratorio. Las dudas se atenderán de forma presencial (durante las propias prácticas, o durante el horario establecido para las tiutorías). El horario de tutorías se establecerá al principio del curso y e publicará en la página web de la materia.		
Tutoría en grupo	Además de la atención en grupo, los profesores de la materia proporcionarán atención individual y personalizada a los alumnos durante las sesiones de tutoría en grupo, o durante el horario establecido para las tutorías. El horario de tutorías se establecerá al principio del curso y se publicará en la página web de la materia.		
Metodologías integradas	Los profesores de la materia proporcionarán atención individual y personalizada a los alumnos durante el curso, solucionando sus dudas y preguntas. Así mismo, los profesores orientarán y guiarán a los alumnos durante la realización del proyecto. Las dudas se atenderán de forma presencial (durante las sesiones de tutoría en grupo, o durante el horario establecido para las tutorías). El horario de tutorías se establecerá al principio del curso y se publicará en la página web de la materia.		

Evaluación				
	Descripción	Calificacio	For	ultados de mación y rendizaje
Presentaciones/exposicione	sTras la realización del proyecto, los alumnos harán una presentación pública del diseño, desarrollo y resultados del incluso. Cada miembro del grupo deberá indicar las tareas que haya realizado para completa el proyecto, y contestar satisfactoriamente a las preguntas que se le formulen.	10 r	B4 B9	C87
Prácticas de laboratorio	El alumnado completará cuestionarios individuales donde demuestre la correcta realización y comprensión de las prácticas.	10	B3 B4	C87 C88
Tutoría en grupo	Durante la realización del proyecto de cada grupo, se realizará un seguimiento continuo del diseño y de la evolución de la implementación. Cada alumno deberá guardar y mostrar evidencias de su trabajo individual dentro del grupo. Periódicamente, los alumnos presentarán el estado y los resultados de sus proyectos, así como las labores planificadas.	10	B4 B9	C87 C88
Metodologías integradas	El alumnado se dividirá en grupos para la realización del diseño, iimplementación y prueba de un sistema integrado. El resultado será evaluado después de su entrega valorando aspectos como la corrección, la calidad, las prestaciones y las funcionalidades. Asimismo, durante la realización del proyecto se realizará un seguimiento continuo del diseño y de la evolución de la implementación. El seguimiento será en grupo e individual: cada uno de los miembros del grupo debe documentar las tareas desarrolladas dentro de su equipo y responder sobre ellas.	30	B3 B4 B9	C87 C88
Pruebas de respuesta corta	Se realizará una prueba para evaluar la comprensión de los contenidos presentados en las sesiones magistrales.	40	B3 	C87 C88

Otros comentarios sobre la Evaluación

Para superar el curso es preciso completar las distintas partes en las que se divide la asignatura (sesión magistral, prácticas en aula y proyectos). La nota final será el resultado de aplicar la **media geométrica ponderada** de la nota de cada una de las partes (es decir, no se puede tener un cero en alguna de las partes para poder superar la materia). Siendo "x" la nota de las sesiones magistrales, "y" la de las prácticas en aulas y "z" la de los proyectos, la nota final será: nota = $x^0.4*y^0.1*z^0.5$

Durante el primer mes, los estudiantes deberán indicar explícitamente y por escrito su deseo de cursar la materia siguiente la evaluación final. En otro caso se considerará que siguen la evaluación continua. Aquellos que sigan la evaluación continua no se podrán considerar "no presentados" una vez se realice la entrega del primer cuestionario o tarea.

El alumnado que opte por la evaluación final deberá superar las pruebas de respuesta corta (40%), presentar un proyecto

(50%) y presentar las prácticas de laboratorio (10%). Estas partes serán evaluadas tal y como se indica en el apartado de descripción de las distintas pruebas. La nota final será el resultado de aplicar la **media geométrica ponderada** de la nota de cada una de las partes. Además, deberá presentar adicionalmente un dossier donde se incluyan todos los detalles sobre la realización de las distintas tareas, muy especialmente los proyectos. Durante el primer mes del curso, el profesorado les notificará a los estudiantes que opten por la evaluación final, si deben realizar el trabajo de forma individual.

Si bien el proyecto se realizará en grupo, se llevará a cabo un seguimiento continuo de la actividad realizada por cada alumno dentro del grupo. En caso de que el rendimiento de un alumno o alumna no sea acorde al de sus compañeros de grupo, se considerará su expulsión del mismo o podrá ser calificado de forma individual.

Segunda oportunidad para aprobar el curso

La evaluación de fin de curso solo podrá ser realizada por aquellos alumnos que suspendieron en la primera oportunidad (al finalizar el cuatrimestre).

Para superar el curso será necesario superar las distintas partes en las que se divide la asignatura: las pruebas de respuesta corta (40%), presentar un proyecto (50%) y presentar las prácticas de laboratorio (10%). Estas partes serán evaluadas tal y como se indica en el apartado de descripción de las distintas pruebas. La nota final será el resultado de aplicar la **media geométrica ponderada** de la nota de cada una de las partes. Será necesario, además, presentar un *dossier* donde se incluyan todos los detalles sobre la realización de las distintas tareas, muy especialmente el trabajo tutelado.

Aquellos estudiantes que siguieran la evaluación continua pueden optar por mantener las notas de las partes que tuvieran superadas en la primera oportunidad o descartarlas.

Otros comentarios

Las puntuaciones obtenidas solo son válidas para el curso académico en vigor.

Aunque el trabajo tutelado se desarrollará (en la medida de lo posible) en grupos, los alumnos deben guardar evidencias de su trabajo individual dentro del grupo. En el caso en el que el rendimiento de un alumno o alumna no sea acorde al de sus compañeros de grupo, se considerará su expulsión del mismo y/o podrá ser evaluado de forma completamente individual en esta parte.

El uso de cualquiera material durante la realización de los exámenes tendrá que ser autorizado explícitamente por el profesorado.

La evaluación se realizará en alguno de los idiomas oficiales de Galicia. Si algún alumno desea ser evaluado en inglés, lo deberá notificar por escrito a los profesores con 15 días de antelación.

En caso de detección de plagio o de comportamiento no ético en alguno de los trabajos/pruebas realizadas, la calificación de la materia será de "suspenso (0)" y los profesores comunicarán el asunto a las autoridades académicas para que tomen las medidas oportunas.

Fuentes de información

A. Burns & A. Wellings, istemas de Tiempo Real y Lenguajes de Programación, 3,

E.A. Lee & S.A. Seshia, Introduction to Embedded Systems, 1,

P. Marwedel, Embedded System Design, 2,

P. Barry & P. Crowley, Modern Embedded Computing, 1,

S. Barrett & J. Kridner, Bad to the Bone: Crafting Electronics Systems with Beaglebone and BeagleBone Black, 1,

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Informática: Arquitectura de ordenadores/V05G300V01103 Programación concurrente y distribuida/V05G300V01641 Sistemas operativos/V05G300V01541