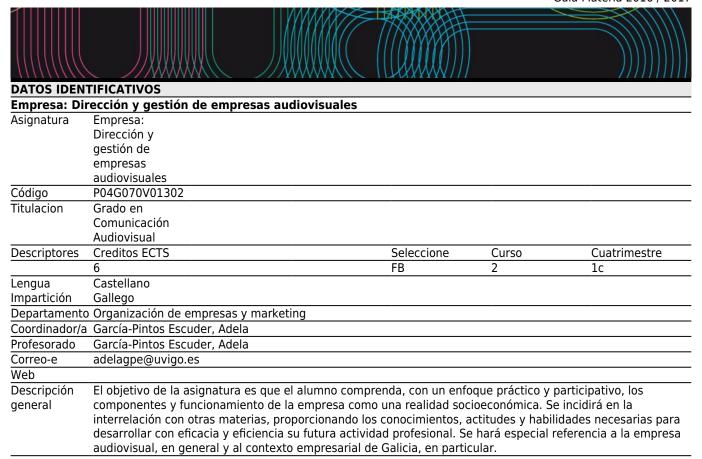
# Universida<sub>de</sub>Vigo

Guía Materia 2016 / 2017



### Competencias

Código

- A3 Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.
- B2 Conocimiento de la realidad político-social del mundo en la era de la comunicación global.
- Conocimientos sobre las políticas públicas de subvención de la producción y distribución audiovisual en los ámbitos europeos, nacional y autonómico, así como las condiciones legales y financieras para su obtención, incluyendo los programas I+D+i y los beneficios de la colaboración entre empresas de ámbito internacional. Análisis de oportunidades, riesgos y efectos de las dichas políticas.
- B4 Capacidad para aplicar técnicas y procesos de producción en la organización de eventos culturales, mediante la planificación de los recursos humanos y técnicos implicados, ajustándose a un presupuesto previo.
- B5 Habilidad para exponer los resultados de los trabajos académicos de manera oral o por medios audiovisuales o informáticos de acuerdo a los cánones de las disciplinas de la comunicación.
- Capacidad para definir proyectos personales de creación innovadora que puedan contribuir al conocimiento o desarrollo de los lenguajes audiovisuales o a su interpretación.
- C23 Capacidad para la identificación de los procesos y técnicas implicadas en la dirección y gestión de empresas audiovisuales en su estructura industrial: análisis de mercado, producción, distribución y exhibición, así como el fomento de la actividad emprendedora y del concepto de empresa como unidad básica de producción audiovisual.
- D1 Capacidad de adaptación a los cambios tecnológicos, empresariales u organigramas laborales
- D2 Capacidad de trabajo en equipo y de comunicación de las propias ideas mediante la creación de un ambiente propicio, así como capacidad para integrarse en un proyecto común destinado a la obtención de resultados
- D3 Capacidad para asumir riesgos expresivos y temáticos, aplicando soluciones y puntos de vista personales en el desarrollo de los proyectos.
- D4 Capacidad para tomar decisiones fundamentadas en situaciones de incertidumbre, asumiendo de forma constructiva las consecuencias y resultados obtenidos.
- D5 Práctica sistemática de autoevaluación crítica de resultados: valoración de la importancia de corregir y ajustar constantemente los errores cometidos en los procesos creativos u organizativos
- Orden y método: habilidad para la organización y temporalización de las tareas, realizándolas de manera ordenada adoptando con lógica las decisiones prioritarias en los diferentes procesos de producción audiovisual

D7 Conciencia solidaria: respeto solidario por las diferentes personas y pueblos del planeta, por los valores universales de educación, cultura, paz y justicia, y por los derechos humanos, la igualdad de oportunidades y la no discriminación de mujeres y personas con discapacidad

Resultados de aprendizaje			
Resultados previstos en la materia			os de Formación orendizaje
Analizar e interpretar datos relevantes para pode temas relevanes de índole social, científica y étic		A3	
Ser Capaz de comprender la estructura de trabajo dirección integrada de proyectos	o de equipo como parte fundamental de la		
Ser Capaz de comprender la estructura de trabajo dirección integrada de proyectos	o de equipo como parte fundamental de la		
Comprender la realidad de política-social en la er	a de la comunicacion global.	B2	
Conocer las políticas públicas de subvención de la ámbitos europeos, nacional y autonómico, así cor obtención, incluyendo los programas I+D+i y los	a producción y distribución audiovisual en los mo las condiciones legales y financieras para su	В3	
ámbito internacional. También incluye analizar la políticas.			
Conocer y seleccionar las técnicas y procesos de	producción en la organización de eventos	B4	
culturales más adecuados en cada situación, med técnicos implicados, ajustándose a un presupues	diante la planificación de los recursos humanos y		
Exponer los resultados de los trabajos académico informáticos de acuerdo a los cánones de las disc	s de manera oral o por medios audiovisuales o	B5	
momento el medio más adecuado			
Definir proyectos personales de creación innovad desarrollo de los lenguajes audiovisuales o a su in		В6	
Preparar para adaptarse a los cambios tecnológic	•		D1
Adaptarse para el trabajo en equipo y de comunido de un ambiente propicio, así como para integrars	cación de las propias ideas mediante la creación		D2
de resultados			
Comprender en qué consiste la asunción de riesg puntos de vista personales en el desarrollo de los que se debe asumir		,	D3
Elegir de forma fundamentada en situaciones de las consecuencias y resultados obtenidos.	incertidumbre, asumiendo de forma constructiva		D4
Realizar de forma sistemática autoevaluación crít corregir y ajustar constantemente los errores con		9	D5
Organizar y temporalizar las tareas: realizarlas de decisiones prioritarias en los diferentes procesos	e manera ordenada adoptando con lógica las		D6
Aplicar los valores universales de educación, cult igualdad de oportunidades y la no discriminación	ura, paz y justicia, y por los derechos humanos, la	ı	D7
Identificar y aplicar los procesos y técnicas implicadas en la dirección y gestión de empresas audiovisuales en su estructura industrial: análisis de mercado, producción, distribución y			C23
exhibición, así como el fomento de la actividad el unidad básica de producción audiovisual.			
Contenidos			
Tema			
1. La empresa como un sistema complejo	1.1 El sistema empresa, componentos		
	<ul><li>1.1. El sistema empresa: componentes.</li><li>1.2. Objetivos y funciones de cada componente</li></ul>		
2. El entorno de la empresa audiovisual	2.1. El entorno general		
2. Li entorno de la empresa addiovisual	<ul><li>2.2. El entorno específico: rivalidad y cooperació</li><li>2.3. Fuentes de información.</li></ul>	n.	
3. El factor humano en la empresa audiovisual	3.1. Cultura empresarial 3.2. El liderazgo		
	<ul><li>3.3. El poder en las organizaciones</li><li>3.4. Dirección y gestión de RR.HH</li></ul>		
4. La estructura organizativa y los procesos de la	4.1. Estructura organizativa		
empresa audiovisual	<ul><li>4.2. Agrupaciones estructurales</li><li>4.3. El organigrama</li></ul>		
	4.4. Nuevas formas estructurales		

5. Aspectos económico-financieros de la empresa	a 5.1. La inversión: concepto y tipos
audiovisual	5.2. La financiación: concepto y tipos
	5.3. El reflejo contable de los hechos económicos: El Balance, La cuenta de pérdidas y ganancias
	5.4. Indicadores económico financieros: el árbol de rentabilidad, cálculo del punto muerto
	5.5. Visión de la estructura económico financiera de las empresas audiovisuales
6. Diagnóstico y diseño estratégico.	6.1 La dirección de empresas
	6.2. El diagnóstico de la empresa: global, funcional y DAFO
	6.3. El diseño de estrategias

Planificación			
	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Actividades introductorias	1	0	1
Sesión magistral	26	65	91
Trabajos de aula	15	18	33
Pruebas prácticas, de ejecución de tareas reales y/o simuladas.	1	14	15
Pruebas de respuesta corta	2	8	10

<sup>\*</sup>Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías	
	Descripción
Actividades introductorias	Actividad encaminada a la presentación de la asignatura
Sesión magistral	Exposición por parte del profesor de los contenidos de la materia objeto de estudo, así como las bases teóricas.
Trabajos de aula	El estudiante desarrollará ejercicios o estudios de casos en el aula bajo las directrices y supervisión del profesor. También incluye aquellas actividades que el alumno deberá llevar a cabo previamente de forma
	autónoma y su resolución será debatida en el aula.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	Las tutorias se fijarán a principio de cuatrimestre.
Trabajos de aula	Las tutorías se fijarán a principio de cuatrimestre.

Evaluación		- 1151 17		
	Descripción	Calificación	Resultados d Formación y Aprendizaje	у
Trabajos de aula	Con el objetivo de incentivar el trabajo regular y continuo del alumno e el desarrollo de la materia, se valorará, mediante una observación cuantificada, la asistencia y participación activa en las sesiones prácticas. La puntuación total de este epígrafe (1 punto) se divide entre el númer total de sesiones efectivas que se desarrollen.		B3 B4 B5 B6	D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7
Pruebas prácticas, de ejecución de tareas reales y/o simuladas.	Pruebas para la evaluación que incluyen actividades, problemas o ejercicios prácticos a resolver. Los alumnos deben dar respuesta a la actividad planteada, aplicando los conocimientos teóricos y prácticos d la asignatura. Para ello se utilizarán las TICs.  No se admitirá ningún ejercicio entregado fuera de plazo ni enviado en otro medio que no sea a través de la plataforma FAITIC		B3 B4	D3 D4 D5 D6 D7
Pruebas de respuesta corta	Se trata de una prueba a final de curso orientada a la aplicación de los conceptos desarrollados en la asignatura.	80 A	B3 B4	D1 D3 D4 D7

## Otros comentarios sobre la Evaluación

Esta materia se imparte en régimen PRESENCIAL por lo que los alumnos deben asistir a las sesiones teóricas y prácticas en

el horario establecido por el centro. Esto supone que el único sistema de evaluación es el contemplado en esta guía.

- El sistema de evaluación de la materia se apoya en tres elementos:
- a) Superación de la parte práctica, con la realización de las actividades programadas. (2 puntos).
- b) Superación de la parte teórica, mediante un examen escrito que se realizará en la fecha señalada por el centro. (8 puntos)
- c) La asistencia y participación del alumnado en las clases teóricas e prácticas.

Es requisito indispensable para sumar la parte práctica al menos haber sacado un 4 sobre 10 puntos en el examen teórico.

#### CONVOCATORIA DE JULIO / EXTRAORDINARIA

- 1. La forma de evaluación en la convocatoria de julio y extraordinaria es la misma que en enero.
- 2. Particularidades:
- a) No existe posibilidad de mejorar la nota de la parte práctica para la convocatoria de julio, ya que se trata de actividades programadas a lo largo del curso.
- b) Si la materia no es superada en esta convocatoria, el alumno deberá cursarla nuevamente adaptándose a la guía docente que esté vigente en el curso académico en cuestión y, por lo tanto, no conservará ninguna de las calificaciones obtenidas en el presente curso.

#### Fuentes de información

AUGROS, J. (2000): El dinero de Hollywood: financiación, producción, distribución y nuevos mercados. Barcelona: Paidós. AGUADO, G.; GALÁN, J.; FERNÁNDEZ-BEAUMONT, J.; GARCÍA, L. J. (2008): Organización y gestión de la empresa informativa, Madrid: Editorial Síntesis.

BUSTAMANTE, E. (2001): La televisión económica: Financiación, estrategias y mercados. Barcelona: Gedisa.

CASTAN, J. M. (2007): Fundamentos y aplicaciones de la gestión financiera de la empresa, Pirámide, 2ª ed.

CALVO, C. (2003): La empresa de cine en España. Ediciones laberinto: Madrid

CUEVAS, A. (1999): *Economía cinematográfica: la producción y el comercio de pelí*culas. Compañía Audiovisual Imaginógrafo: Madrid.

ÉCIJA, H. et al. (2000): Libro blanco del audiovisual: cómo producir, distribuir y financiar una obra auidovisual. Grupo Exportfilm: Madrid

GARCÍA, P. Y RAMÍREZ, M. del M. (2004): *Creando empresas para el sector audiovisual : Cine, televisión, documental y animación,* Sevilla: Fundación Audiovisual de Andalucía.

GARCÍA-TENORIO RONDA, J.; GARCÍA MERINO, M. T.; PÉREZ RODRÍGUEZ, M. J.; SÁNCHEZ QUIRÓS, I. y SANTOS ÁLVAREZ, M. V. (2006): *Organización y dirección de empresas*, Thomson.

MEDINA LAVERÓN, M. (2005): Estructura y gestión de empresas audiovisuales, EUNSA.

PIÑEIRO, P. et al (2010): Introducción a la economía de la empresa : una visión teórico-práctica. Delta: Madrid.

SIMON, D. Y WIESE, M. (2006): Film & video budgets. Studio City (California): Michael Wiese Productions, 4º ed.

ROBBINS, S. P. (1996): Comportamiento organizacional. Teoría y práctica, Prentice Hall, 7ª ed.

#### Recomendaciones

## Asignaturas que continúan el temario

Empresa: Marketing de productos audiovisuales y multimedia/P04G070V01401 Gestión de proyectos audiovisuales e interactivos/P04G070V01405