## $Universida_{\hbox{\it de}}\!Vigo$

Guía Materia 2015 / 2016

	TIFICATIVOS			
	ón avanzada para la ingeniería			
Asignatura	Programación			
	avanzada para la			
C ( -1'	ingeniería			
Código	V12G360V01906			
Titulacion	Grado en			
	Ingeniería en			
	Tecnologías			
	Industriales			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	6	OP	4	2c
Lengua	Castellano			
Impartición				
Departament	o Ingeniería de sistemas y automática	,		
Coordinador/a	Camaño Portela, José Luís			
Profesorado	Camaño Portela, José Luís			
Correo-e	cama@uvigo.es			
Web	http://cama.webs.uvigo.es/papi			
Descripción	Aplicación práctica de técnicas actuales para	la programación de apli	caciones indust	riales para
general	computadores y dispositivos móviles. Prograr			
_	Android.	,		,

Com	petencias
Códig	0
В3	CG3 Conocimiento en materias básicas y tecnológicas, que les capacite para el aprendizaje de nuevos métodos y
	teorías, y les dote de versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
B4	CG4 Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, creatividad, razonamiento crítico y de
	comunicar y transmitir conocimientos, habilidades y destrezas en el campo de la ingeniería industrial.
C3	CE3 Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y
	programas informáticos con aplicación en ingeniería.
D1	CT1 Análisis y síntesis.
D2	CT2 Resolución de problemas.
D3	CT3 Comunicación oral y escrita de conocimientos en lengua propia.
D5	CT5 Gestión de la información.
D6	CT6 Aplicación de la informática en el ámbito de estudio.
D7	CT7 Capacidad para organizar y planificar.
D17	CT17 Trabajo en equipo.
D19	CT19 Relaciones personales.

Resultados de aprendizaje			
Resultados previstos en la materia	Resu	Iltados	de Formación
		y Apre	endizaje
Conocimientos informáticos avanzados aplicables al ejercicio profesional de los futuros ingenieros,	В3	C3	D1
con especial énfasis en sus aplicaciones a la resolución de problemas en el ámbito de la Ingeniería	B4		D2
			D3
			D5
			D6
			D7
			D17
			D19

Conocer los fundamentos informáticos de diferentes paradigmas de programación (estructurada, modular, orientada a objetos), sus posibilidades, características y aplicabilidad a la resolución de problemas en el ámbito de la Ingeniería	B3 B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17 D19
Capacidad para utilizar lenguajes y entornos de programación y para programar algoritmos, rutinas y aplicaciones de complejidad media para la resolución de problemas y el tratamiento de datos en el ámbito de la Ingeniería	B3 B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17 D19
Conocer los fundamentos del proceso de desarrollo de software y sus diferentes etapas	B3 B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17 D19
Capacidad para desarrollar interfaces gráficas de usuario	B3 B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17

Contenidos	
Tema	
Programación orientada objetos en Java	Lenguaje Java. Clases, objetos y referencias. Tipos de datos, instrucciones, operadores. Matrices y colecciones. Herencia, interfaces, polimorfismo. Tratamiento de excepciones. Programación de gráficos mediante JavaFX.
Creación de aplicaciones para dispositivos móviles	Sistemas Android. Herramientas de desarrollo de aplicaciones. Interfaces de usuario para dispositivos móviles. Acceso a bases de datos. Manejo de sensores y cámara. Procesado de imagen. Comunicación inalámbrica con dispositivos industriales. Acceso a bases de datos.

Planificación			
	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Prácticas de laboratorio	18	9	27
Resolución de problemas y/o ejercicios	20	40	60
Sesión magistral	12.5	25	37.5
Informes/memorias de prácticas	8.5	17	25.5

<sup>\*</sup>Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías	
	Descripción
Prácticas de laboratorio	Desarrollo de aplicaciones industriales para control, monitorización y automatización de plantas
	industriales, en sistemas Windows y Android
Resolución de	Puesta en práctica de los conocimientos adquiridos en la asignatura mediante su aplicación a la
problemas y/o ejercicios	resolución de problemas habituales en la ingeniería
Sesión magistral	Introducción y descripción de los diferentes conceptos y técnicas relacionados con la asignatura

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	Se realizará seguimiento personalizado del alumno en el desarrollo de las diferentes actividades propuestas en la asignatura

Prácticas de laboratorio	Se realizará seguimiento personalizado del alumno en el desarrollo de las diferentes actividades propuestas en la asignatura
Resolución de problemas y/o ejercicios	Se realizará seguimiento personalizado del alumno en el desarrollo de las diferentes actividades propuestas en la asignatura
Pruebas	Descripción
Informes/memorias de prácticas	Se realizará seguimiento personalizado del alumno en el desarrollo de las diferentes actividades propuestas en la asignatura

Evaluación					
	Descripción	Calificación			dos de
				orma	
Prácticas de laboratorio	Co avaluará las salvaianes anartadas par al alumana an la	30	B3	Aprend C3	D1
Practicas de laboratorio	Se evaluará las soluciones aportadas por el alumno en la resolución de las diferentes prácticas de laboratorio propuestas	30	B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17
Resolución de problemas y/o ejercicios	Se calificará la aplicación de los conocimientos adquiridos er la resolución de tareas ingenieriles específicas	30	B3 B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17
Sesión magistral	Se evaluará la participación activa del alumno en las diferentes actividades formativas	10	B3 B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17
Informes/memorias de prácticas	Calidad de los informes de las diferentes prácticas propuestas y de las soluciones aportadas	20	B3 B4	C3	D1 D2 D3 D5 D6 D7 D17 D19

### Otros comentarios sobre la Evaluación

Compromiso ético: Se espera que el alumno presente un comportamiento ético adecuado. En el caso de detectar un comportamiento no ético (copia, plagio, utilización de aparatos electrónicos no autorizados, y otros) se considera que el alumno no reúne los requisitos necesarios para superar la materia. En este caso la calificación global en el presente curso académico será de suspenso (0.0).

La evaluación en esta asignatura tiene un componente muy alto de evaluación continua durante la realización de las diferentes actividades académicas desarrolladas durante el curso. En el caso de convocatorias diferentes de la convocatoria de mayo, la evaluación se realizará en el laboratorio, mediante el desarrollo práctico de una aplicación similar a las desarrolladas durante el curso.

# N. Smyth, Android Studio Development Essentials, http://www.techotopia.com/index.php/Android\_Studio\_Development\_Essentials, N. Smyth, Android 4 app development essentials, http://www.techotopia.com/index.php/Android\_4\_App\_Development\_Essentials, G. Allen, Beginning Android 4, 2012, M. Aydin, Android 4: new features for application development, 2012,

J. Bryant, Java 7 for absolute beginners, 2012,

M. Burton, D. Felke, Android application development for dummies, 2012,

I.F. Darwin, Java cookbook, 2014,

J. Friesen, Learn Java for Android development, 2013,

M.T. Goodrich, R. Tamassia, M.H. Goldwasser, Data structures & Data structures algorithms in Java, 2014,

J. Graba, An introduction to network programming with Java, 3rd edition, 2013,

I. Horton, Beginnning Java 7 Edition, 2011,

J. Howse, Android application programming with OpenCV, 2013,

W. Jackson, Android Apps for absolute beginners, 2012,

L. Jordan, P. Greyling, Practical Android Projects, 2011,

L.M. Lee, Android application development coockbook, 2013,

Y.D. Liang, Introduction to Java programming, 2011,

R. Matthews, Beginning Android tablet programming, 2011,

P. Mehta, Learn OpenGL ES, 2013,

G. Milette, A. Stroud, Professional Android sensor programming, 2012,

J. Morris, Android user interface development, 2011,

R. Schwartz, etc, The Android developer's cookbook, 2013,

K. Sharan, Beginning Java 8 fundamentals, 2014,

R.G. Urma, M. Fusco, A. Mycroft, Java 8 in action, 2015,

B.C. Zapata, Android Studio application development, 2013,

#### Recomendaciones

#### Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Informática: Informática para la ingeniería/V12G320V01203

#### Otros comentarios

Para matricularse en esta materia es necesario haber superado o bienestar matriculado de todas las materias de los cursos inferiores al curso en el que está emplazada esta materia