



DATOS IDENTIFICATIVOS

Ocio y turismo deportivo

Asignatura	Ocio y turismo deportivo			
Código	P02G050V01701			
Titulación	Grado en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	6	OB	4	1c
Lengua Impartición				
Departamento	Didácticas especiales			
Coordinador/a	Varela Lorenzo, Raúl Rial Fernández, Ramón Benigno			
Profesorado	Rial Fernández, Ramón Benigno Varela Lorenzo, Raúl			
Correo-e	rrial@edu.xunta.es raulvl@uvigo.es			

Web

Descripción general	<p>España está entre los principales destinos turísticos mundiales. Además, el sector turístico es uno de los recursos económicos más importantes del país.</p> <p>Aspectos como el desarrollo económico y tecnológico de los últimos cincuenta años, la mejora en la calidad de vida y esperanza en países desarrollados o el aumento del tiempo libre, ha generado una cultura de ocio donde el turismo, junto con la actividad física y el deporte, juegan un papel fundamental.</p> <p>Dentro del turismo, encontramos hoy en día una tendencia general a la búsqueda de vacaciones activas o un entretenimiento programado para llenar el tiempo libre. En este sentido, el ámbito de la actividad física y el deporte, se ha convertido en un marco ideal para cubrir esta demanda.</p> <p>Con esta materia, se pretende dar a conocer al alumnado otra posible área profesional dando a conocer las bases que definen la estructura y funcionamiento del turismo en general, y las aportaciones que desde la actividad físico-deportiva podemos ofrecer al mismo en particular.</p>
---------------------	--

Competencias de titulación

Código	
A21	Capacidad para diseñar el programa de funcionamiento de las instalaciones deportivas y seleccionar el material y equipamiento deportivo adecuado
A22	Capacidad para conocer y aplicar el marco jurídico del ámbito profesional
A26	Capacidad para seleccionar el material y equipamiento deportivo adecuado para cada tipo de actividad físico-deportiva recreativa
B2	Conocimiento y comprensión de la literatura científica del ámbito de la actividad física y el deporte
B4	Conocimiento y comprensión de los factores comportamentales y sociales que condicionan la práctica de la actividad física y el deporte
B6	Conocimiento y comprensión de los efectos de la práctica del ejercicio físico sobre los aspectos psicológicos y sociales del ser humano
B12	Aplicación de las tecnologías de la información y comunicación (TIC) al ámbito de las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte
B13	Hábitos de excelencia y calidad en el ejercicio profesional
B20	Capacidad para identificar los riesgos que se derivan para la salud de la práctica de actividades físicas inadecuadas
B22	Capacidad para planificar, desarrollar y controlar programas para la dirección de organizaciones, entidades e instalaciones deportivas
B23	Capacidad para seleccionar y saber utilizar el material y equipamiento deportivo adecuado para cada tipo de actividad
B24	Actuación dentro de los principios éticos necesarios para el correcto ejercicio profesional
B25	Habilidad de liderazgo, capacidad de relación interpersonal y trabajo en equipo
B26	Adaptación a nuevas situaciones, la resolución de problemas y el aprendizaje autónomo

Competencias de materia	
Resultados previstos en la materia	Resultados de Formación y Aprendizaje
Habilidad de liderazgo, capacidad de relación interpersonal y trabajo en equipo.	B25
Conocimiento y comprensión de los factores comportamentales y sociales que condicionan la práctica de la actividad física y el deporte de ocio en el sector turístico.	B4
Conocimiento y comprensión de los efectos de la práctica de las actividades físico-deportivas de ocio en el sector turístico sobre los aspectos psicológicos y sociales del ser humano.	B6
Conocimiento y comprensión de la literatura científica del ocio y turismo deportivo.	B2
Aplicación de las tecnologías de la información y comunicación (TIC) al ámbito del ocio y turismo deportivo.	B12
Adaptación a nuevas situaciones, la resolución de problemas y el aprendizaje autónomo.	B26
Hábitos de excelencia y calidad en el ejercicio profesional.	B13
Actuación dentro de los principios éticos necesarios para el correcto ejercicio profesional.	B24
Capacidad para identificar los riesgos que se derivan para la salud de la práctica de actividades físico-deportivas de ocio inadecuadas en el sector turístico.	B20
Capacidad para planificar, desarrollar y controlar la realización de programas de actividades físico-deportivas de ocio en el sector turístico.	A26
Capacidad para planificar, desarrollar y controlar programas para la dirección de organizaciones, entidades e instalaciones deportivas.	B22
Capacidad para seleccionar y saber utilizar el material y equipamiento deportivo adecuado para cada tipo de actividad físico-deportiva de ocio en el sector turístico.	B23
Capacidad para diseñar el programa de funcionamiento de las instalaciones deportivas y seleccionar el material y equipamiento deportivo adecuado para las actividades físico-deportivas de ocio en el sector turístico.	A21
Capacidad para conocer y aplicar el marco jurídico en el ámbito profesional.	A22

Contenidos

Tema	
TEMA 1: Fundamentos teóricos del ocio y turismo deportivo	- Interrelación entre deporte y turismo - Aportaciones del deporte al turismo y viceversa - Creatividad en la gestión turístico-deportiva - Deporte, turismo y medio ambiente
TEMA 2: Actividades de ocio y deporte en el sector turístico	- Actividades físico-deportivas de bajo impacto económico: turismo rural, actividades en espacios naturales y turismo, actividades de aventura y turismo, actividades de nieve y turismo (perfil del turista o practicante, gestión y organización, impacto ambiental) - Actividades físico-deportivas de alto impacto económico: caza y turismo, golf y turismo, actividades náuticas y turismo, eventos deportivos y turismo (perfil del practicante, gestión y organización, impacto ambiental)
TEMA 3: Ordenación y reglamentación turística	- Decretos - Leyes - Subvenciones
TEMA 4: Guía para el desarrollo de un proyecto de actividades de ocio y deporte en el sector turístico	- Iniciación - Planificación - Ejecución - Seguimiento y control - Cierre
TEMA 5: Campo profesional de los graduados en ciencias de la actividad física y del deporte en el ámbito del turismo deportivo	- Gestión de instalaciones deportivo-turísticas - Gestión de eventos deportivos - Creación de empresas de servicios deportivos - Creación de departamentos de turismo deportivo en las agencias de viaje - Etc.
TEMA 6: Animación deportiva en el sector turístico	- Funciones - Herramientas - Condiciones de trabajo - Ocupaciones de trabajo - Etc.

Planificación

	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Prácticas en aulas de informática	22.5	21.75	44.25
Resolución de problemas y/o ejercicios	8	10	18
Actividades introductorias	2	0	2
Tutoría en grupo	0	15	15
Sesión magistral	22.5	33.75	56.25

Pruebas de tipo test	1	1.5	2.5
Trabajos y proyectos	4	8	12

*Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías

	Descripción
Prácticas en aulas de informática	Los alumnos realizarán búsquedas y manejarán información sobre los contenidos de la materia.
Resolución de problemas y/o ejercicios	El alumnado en base a las premisas planteadas previamente por el profesor, busca soluciones, hace propuestas o resuelve ejercicios. Estas actividades se desarrollarán en el seminario de informática o en el pabellón.
Actividades introductorias	El profesor expondrá aspectos básicos e introductorios de la materia.
Tutoría en grupo	Consultas que el alumnado mantiene con el profesor de la materia para asesoramiento/desarrollo de actividades de la materia y del proceso de aprendizaje.
Sesión magistral	Exposición por parte del profesor de los contenidos sobre la materia objeto de estudio, bases teóricas y/o directrices de un trabajo, ejercicio o proyecto que va a realizar el estudiante.

Atención personalizada

Pruebas	Descripción
Trabajos y proyectos	Se entiende por atención personalizada el tiempo reservado por el profesor para atender y resolver las dudas del alumnado. En estas actividades, el profesor tiene como función orientar y guiar el proceso elaboración de los trabajos y proyectos por parte del alumnado. Se llevarán a cabo en el despacho nº 217 y dentro del horario estipulado.

Evaluación

	Descripción	Calificación
Prácticas en aulas de informática		0
	Sera necesario asistir al menos al 80% de las prácticas como requisito previo para poder superar la materia. También podrá realizarse alguna práctica en el pabellón. Se evaluará la participación activa en las sesiones prácticas mediante una ficha de control.	
Pruebas de tipo test	Se realizará un exámen tipo test para valorar el conocimiento de los contenidos teóricos de la materia por parte del alumnado. Esta prueba constará de 50 preguntas, donde por cada tres respuestas incorrectas se descontará una que esté bien contestada. Habrá que llegar a una puntuación mínima de 5 puntos.	40
Trabajos y proyectos	Los alumnos, en grupos de 6, deberán presentar un proyecto final. Las pautas y directrices de este trabajo serán facilitadas por el profesor a comienzo de curso. Habrá que llegar a una puntuación mínima de 5 puntos.	60

Otros comentarios sobre la Evaluación

Se recomienda la asistencia a las clases teóricas.

La calificación final de la materia resultará de la ponderación de todos los apartados de la evaluación.

Será requisito imprescindible para aprobar la materia tener superadas todas las partes.

El alumno/a que no supere alguno de los apartados de la evaluación obtendrá una calificación final de SUSPENSO.

Las notas de cada apartado se mantendrán en las dos convocatorias extraordinarias siguientes (julio y diciembre-fin de carrera).

Fuentes de información

Jiménez Martín, Pedro J, **Deporte y turismo**, Síntesis,
 Rebollo, S. y Latiesa, M., **Salidas profesionales en el campo del turismo deportivo**, Instituto Andaluz del Deporte,
 Del Alcázar Martínez, B., **Los canales de distribución en el sector turístico**, Esic,
 Rebollo, S., **Curso sobre deporte, turismo y medio ambiente**, Instituto Andaluz del Deporte,
 Soria, M.A. y Cañellas, A., **La animación deportiva**, Inde,

VV.AA., **Enciclopedia del turismo**, Síntesis,

Puertas,X. y Font,S., **Juegos y actividades deportivas para la animación turística**, Síntesis,

Reguero,M., **Ecoturismo**, Bosch,

VV.AA., **Deporte y naturaleza**, Talasa,

VV.AA., **50 años de turismo español**, Centro de estudios Ramón Areces,

Recomendaciones

Asignaturas que continúan el temario

Gestión y organización de los sistemas deportivos II/P02G050V01702

Marketing y dirección de empresas deportivas/P02G050V01909

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Actividades físicas de ocio/P02G050V01905

Actividades físicas y de aventura en el medio natural/P02G050V01801

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Educación: Aprendizaje y control motor en la educación física y el deporte/P02G050V01102

Juego motor/P02G050V01105

Fundamentos de los deportes colectivos I/P02G050V01303

Fundamentos de los deportes colectivos II/P02G050V01403

Fundamentos de los deportes individuales/P02G050V01304

Actividad física y deporte adaptado/P02G050V01601

Actividad física y deporte recreativo/P02G050V01602

Didáctica de los procesos de enseñanza-aprendizaje en la actividad física y el deporte I/P02G050V01501

Didáctica de los procesos de enseñanza-aprendizaje en la actividad física y el deporte II/P02G050V01603

Metodología y planificación del entrenamiento deportivo I/P02G050V01502

Metodología y planificación del entrenamiento deportivo II/P02G050V01604

Valoración y prescripción del ejercicio físico para la salud/P02G050V01503