



## DATOS IDENTIFICATIVOS

### D3 Estándares para la Gestión de Proyectos TIC,s

Asignatura	D3 Estándares para la Gestión de Proyectos TIC,s			
Código	P02M009V03219			
Titulación	Máster Universitario en Dirección Integrada de Proyectos. Especialidad: Sistemas de Información			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	3	OP	1	An
Lengua Impartición	Castellano			
Departamento				
Coordinador/a	Vazquez Nuñez, Fernando Antonio			
Profesorado	Vazquez Nuñez, Fernando Antonio			
Correo-e	fvazquez@uvigo.es			
Web	<a href="http://www.mdip.es">http://www.mdip.es</a>			
Descripción general	Análisis de la Ingeniería de Software.			

## Competencias de titulación

Código	
A1	Capacidad de actuar como representantes del promotor del proyecto en todos los ámbitos de actuación del Project Manager.
A3	Capacidad de organización y planificación las diferentes fases de un proyecto.
A4	Capacidad para la búsqueda, análisis, selección, organización, utilización y gestión de la información en el ambito del Project Manager.
A5	Capacitarse en el manejo de paquetes informáticos para dirección y gestión de un proyecto.
A6	Dominio de los procedimientos necesarios para llevar a cabo la gestión y resolución de los problemas dentro del ambito del Project Manager.
A7	Dominio del análisis crítico y reflexivo de las opciones metodológicas que se presentan en el ambito del Project Manager, que fundamenten las propias decisiones.
A11	Capacidad para aplicar los conocimientos adquiridos al campo profesional en el que desarrolla su actividad el Project Manager.
A14	Capacidad para la planificación, redacción del proyecto así como para su comunicación de forma convincente, clara, concisa y sin ambigüedades.
B1	Que los estudiantes hayan demostrado una comprensión sistemática de los grupos de procesos que se llevan a cabo en el entorno del Project Manager.
B2	Que los estudiantes hayan demostrado la capacidad de concebir, diseñar y planificar un proyecto siguiendo la metodolodía Project Manager.
B5	Que los estudiantes sepan comunicarse con la comunidad profesional en su conjunto, y con la sociedad en general, en relación al ámbito del project Manager.

## Competencias de materia

Resultados previstos en la materia	Tipología	Resultados de Formación y Aprendizaje
------------------------------------	-----------	---------------------------------------

Conocer los conceptos básicos de Ingeniería de Software y de las diferentes metodologías y estándares.	saber	A6 A11 B1
Saber identificar los requisitos y alcance de un proyecto TIC.	saber	A6 A7 B1
Saber planificar y hacer el seguimiento de un proyecto TIC	saber saber hacer	A3 A5 B2
Desarrollar habilidades de presentación y de trabajo en equipo.	saber hacer	A1 A14 B5
Desarrollar habilidades para la adaptación a nuevas situaciones y resolución de problemas, y para el aprendizaje autónomo.	Saber estar /ser	A4 A11 A14 B5

## Contenidos

Tema	
Tema I. Cuerpo de conocimientos sobre Ingeniería de Software (SWEBOOK)	SWEBOOK
Tema II. Metodologías Formales (RUP)	RUP
Tema III. Metodologías Ágiles (SCRUM)	SCRUM
Tema IV. Modelo de Madurez y Capacidad (CMMI)	CMMI

## Planificación

	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Resolución de problemas y/o ejercicios	3	6	9
Estudio de casos/análisis de situaciones	10	2	12
Debates	2	2	4
Sesión magistral	10	0	10
Trabajos y proyectos	5	35	40

\*Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

## Metodologías

	Descripción
Resolución de problemas y/o ejercicios	A lo largo del curso se propondrán ejercicios que deberán resolverse de forma individual por parte de alumno.
Estudio de casos/análisis de situaciones	A lo largo del curso se presentan situaciones problema que serán analizadas y estudiadas por parte de los alumnos para proponer soluciones al mismo.
Debates	Puesta en común y debate por parte de los alumnos y profesor de los trabajos realizados siguiendo las directrices del docente.
Sesión magistral	Exposición por parte del profesor de los contenidos sobre la materia objeto de estudio, bases teóricas y/o directrices del trabajo, ejercicio o proyecto a desarrollar por el estudiante.

## Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Resolución de problemas y/o ejercicios	El alumno recibirá atención individualizada en el horario de tutorías establecido a tal fin durante el curso académico. Para la consulta de su horario de tutorías y lugar de las mismas se debe consultar la web del master: <a href="http://www.mdip.es">www.mdip.es</a>

## Evaluación

	Descripción	Calificación
Resolución de problemas y/o ejercicios	Análisis y resolución de problemas propuestos por el docente	20
Trabajos y proyectos	Elaboración y entrega de trabajos siguiendo las indicaciones del docente	80

## Otros comentarios sobre la Evaluación

Exámenes. Opcional para los alumnos que superen la evaluación continua, que podrán renunciar a la cualificación obtenida durante la misma y presentarse al examen.

