



DATOS IDENTIFICATIVOS

Proceso de Animación Audiovisual I

Asignatura	Proceso de Animación Audiovisual I			
Código	P01M058V01105			
Titulación	Máster Universitario en Libro Ilustrado e Animación Audiovisual			
Descriptores	Creditos ECTS	Seleccione	Curso	Cuatrimestre
	6	OB	1º	1c
Lengua Impartición	Lengua Impartición			
Departamento	Pintura			
Coordinador/a	Chavete Rodriguez, Jose			
Profesorado	Chavete Rodriguez, Jose Ruiz de Samaniego Garcia, Alberto Jose			
Correo-e	chavete@uvigo.es			
Web	Web			
Descripción general	(*)Se plantearán todos los procedimientos para la ejecución de una animación audiovisual. La historia, evolución, storyboards, y el proceso de ejecución material de una animación.			

Competencias de titulación

Código	
A1	(*)Conocer el objeto y finalidad de la Literatura infantil y la Animación audiovisual, y sus realizaciones creativas y artísticas más representativas.
A2	(*)Conocer los procesos creativos y artísticos, educativos y de enseñanza-aprendizaje, para la producción del libro ilustrado y Animación audiovisual.
A3	(*)Conocer y resolver dificultades específicas de los procesos de producción, enseñanza-aprendizaje, difusión y comercialización del libro ilustrado y la animación audiovisual
A4	(*)Conocer y manejar instrumentos, recursos y métodos para la producción creativa y artística, la planificación e implementación educativa y la difusión y comercialización del Libro Ilustrado y la Animación audiovisual
A7	(*)Capacidad para identificar los elementos que caracterizan el Libro ilustrado y la Animación audiovisual
A8	(*)Capacidad para analizar y contextualizar los principales hitos de la historia del Libro ilustrado y la Animación audiovisual
A9	(*)Capacidad para aplicar los métodos de adaptación del texto literario y plástico a un formato audiovisual
A12	(*)Capacidad para desarrollar un storyboard para un Libro ilustrado y una Animación audiovisual.
A15	(*)Capacidad para producir un libro ilustrado y una animación audiovisual

Competencias de materia

Resultados previstos en la materia	Resultados de Formación y Aprendizaje
(*)Conocimiento de procedimientos básicos en animación audiovisual	A1 A7
(*)Capacidad para comprender la animación audiovisual en su contexto histórico y cultural	A1 A2
(*)Conocimiento de estilos, corrientes y técnicas en animación audiovisual	A1 A2 A8
(*)Capacidad para comprender las relaciones entre libro ilustrado y animación audiovisual	A1 A3 A7 A9

(*)Capacidad para convertir una imagen fija en una secuencia de imágenes

A3

A4

A15

(*)capacidad para crear y desarrollar un storyboard

A12

Contenidos

Tema

(*)-Historia de la animación -	(*)□ la animación antes del cine. El desarrollo del cine y comienzos de la animación. Época de esplendor. Influencias de la televisión y la animación japonesa. La animación experimental.
(*)-Fundamentos de la animación-	(*)- el cuadro a cuadro. Técnica de Stop-Motion. La ilusión de movimiento. Del libro ilustrado a la animación audiovisual.
(*)-Técnicas de animación tradicional	(*) -dibujos, arena-oleo, recortables, soporte de película, ojetos o marionetas, etc.
(*)-Storyboard:	(*)- fases y planteamiento. Hojas de registro. Dibujos, planificación de la película.
(*)-fundamentos y morfología del movimiento.	(*)- Movimiento versus animación. Análisis y caracterización de personajes. El □timing□.
(*)-Puesta a punto para una grabación.	(*)- Preparación de la iluminación, personajes, fondos, etc.

Planificación

	Horas en clase	Horas fuera de clase	Horas totales
Sesión magistral	9	0	9
Trabajos de aula	38	51	89
Estudios/actividades previas	0	12	12
Presentaciones/exposiciones	0	37	37
Pruebas prácticas, de ejecución. Pruebas de ejecución de tareas reales y/o simuladas.	3	0	3

*Los datos que aparecen en la tabla de planificación son de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de alumnado

Metodologías

	Descripción
Sesión magistral	(*)Los contenidos teóricos se impartirán a la totalidad del alumnado con medios audiovisuales y se incluirá el visionado cinematográfico necesario para una formación profesional.
Trabajos de aula	(*)los alumnos desarrollarán todas las prácticas contenidas en el Programa docente bajo la supervisión del profesor. Los alumnos realizarán prácticas de iluminación, movimiento de figuras, planificación de escenas, etc.
Estudios/actividades previas	(*)El alumno tendrá que formarse fuera de la Facultad en tareas programadas por el profesor, entre las cuales se incluyen la consulta de bibliografía específica
Presentaciones/exposiciones	(*)Los alumnos a lo largo del curso tendrán que realizar trabajos que posteriormente los presentarán individualmente o en grupo al resto de sus compañeros.

Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Trabajos de aula	

Evaluación

	Descripción	Calificación
Pruebas prácticas, de ejecución. Pruebas de ejecución de tareas reales y/o simuladas.	(*)Los alumnos que no superen la totalidad de la asignatura o parte de ella, tendrán que realizar una prueba práctica y teórica en la que demuestre que ha superado las competencias que no ha superado durante el curso	100%

Otros comentarios sobre la Evaluación

Fuentes de información

Brierton, Tom, **stop-motion armature machining**, McFarland y Comp,
Brierton, Tom, **stop-motion filming and performance**, McFarland y Comp.,
Gabriele Lucci, **animación (diccionarios del cine)**, Electa,
Muybridge, Eadweard, **animal in motion**, Cover Publications, New York,
Muybridge, Eadweard, **The human figure in motion**, Cover Publications, New York,
Lord, Peter, **cracking animation**, Thames y Hudson,
Patmore, Chris:, **Curso completo de animación**, Ed, Acanto,

Quiroz, Coelho et al., **Animation Now!**-, Taschen,

Taylor, Richard, **enciclopedia de técnicas de animación**, Ed. Acanto,

Wells, Paul, **fundamentos de la animación**, Parramon,

Whitaker, Harold y John Halas, **timing for animation**, Burrerworth Heinemann,

Recomendaciones
